二、社團活動/技藝課程

每週學習節數（1）節，上學期（21）週共（21）節、下學期（21）週共（21）節，合計（42）節。

（一）社團活動課程規劃（表九）

國立屏東大學附設實驗國民小學 114 學年度第 1 學期 3-4 年級彈性學習課程規劃總表（社團活動類）

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
01	跳繩社	A1 身心素質與自我精進 A3 規劃執行與創新應變 B3 藝術涵養與美感素養 C2 人際關係與團隊合作	1. 學習單人跳繩各項基本動作 2. 學習單人跳繩各項進階動作 3. 學習雙人跳繩招式動作 4. 學習多人跳繩招式動作	1. 學生藉由跳繩運動學習各項基本及進階動作技巧。 2. 學生能與同儕合作學習雙人及多人跳繩動作。	
02	籃球	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 瞭解關於籃球的各項術語。 2. 學會運球、傳球、投籃、上籃等基本技巧。 3. 瞭解籃球分組比賽相關概念與規則。	熟悉基本籃球技巧，培養團隊運動精神。	
03	樂樂棒球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 了解樂樂棒球的起源與發展情形。 2. 認識樂樂棒球的裝備與場地設施。 3. 了解樂樂棒球的基本規則與禮儀。 4. 學會樂樂棒球初階投球、擊球、防守等基本動作技巧。 5. 提升學生學習樂樂棒球的興趣，養成運動習慣，並培養運動家精神。	1. 確實完成初階投球、擊球與防守的基本動作。 2. 遵守樂樂棒球規則並完成分組競賽。	
04	羽球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 認識羽球運動的發展與現況。 2. 認識羽球競賽場地與國際賽事。 3. 了解羽球競賽的基本規則。 4. 學會初階羽球持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。	1. 在指定時間內確實完成羽球初階持拍控球、擊球等基本動作。 2. 遵守羽球比賽規則並完成分組競賽。	
05	桌球社	A1 身心素質與自我精進	1. 認識桌球運動的發展與現況。	1. 確實完成桌球初階	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
		C2 人際關係與團隊合作	<ol style="list-style-type: none"> 2. 認識桌球競賽場地與國際賽事。 3. 理解桌球競賽基本規則。 4. 學會桌球初階持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。 	<ol style="list-style-type: none"> 持拍控球、擊球等基本動作。 2. 遵守桌球比賽規則並完成分組競賽。 	
06	藝術行動社	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養 C1 道德實踐與公民意識	<ol style="list-style-type: none"> 1. 藉由平板與資訊融入了解世界脈動。 2. 藉由團隊合作與遊戲掌握議題內涵。 3. 藉由藝術活動展現個人想法進而影響他人。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 參與藝術實踐活動。 2. 合作發想並完成藝術任務。 	媒體素養、閱讀素養
07	射箭社	A3 規劃執行與創新應變 C1 道德實踐與公民意識	<ol style="list-style-type: none"> 1. 了解射箭裝備名稱與使用方法，並學習基本站姿與握弓方式。 2. 培養正確拉弦、瞄準與放箭的基本動作技巧。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在教練監督下完成「靶心距離 3 公尺、三次連續命中五環以上」任務 2. 能正確的握弓、瞄準與放箭動作。 	
08	追星艦隊	B2 科技資訊與媒體素養 C1 道德實踐與公民意識	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識基本天文名詞（太陽、月亮、主要星座）與觀測工具（肉眼、簡易星圖）。 2. 學習使用簡易星圖判讀北極星、北斗七星與其他亮星位置。 	在學校操場或天象館觀測「當晚月相與三個亮星」，並繪製簡易星圖，口頭說明各星位置與辨識方法。	
09	無人機社	A3 規劃執行與創新應變 C1 道德實踐與公民意識	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識無人機構造（機身、螺旋槳、遙控器、電池）與飛行原理（升力與重力）。 2. 學習安全起飛、降落與定點懸停操作，並掌握基礎操控手冊。 3. 進行簡單飛行路徑練習：前進、後退、左轉、右轉與懸停 5 秒。 	完成一次「5 步驟飛行挑戰」，包含「安全起飛→前進 2 米→懸停 5 秒→右轉 90 度→返回降落」，並記錄飛行過程安全注意事項。	
10	AI Maker	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養	<ol style="list-style-type: none"> 1. 學生能理解基本程式語法（如序列、迴圈、條件判斷），並在圖形化環境中操作相應積木。 	「動物樂園互動秀」需求說明：設計一個互動舞台，當使用者點擊	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
			2. 學生能運用簡單的函式或子程式概念，將程式拆分為小步驟並逐步完成。	動物圖示時，該動物會發出聲音並顯示簡單動畫。	

※若有連結必要之法定議題，請註明。

(二) 社團活動課程實施內涵 (表十)

國立屏東大學附設實驗國民小學 114 學年度第 1 學期 3-4 年級彈性學習課程實施內涵 (社團活動類)

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	認識跳繩運動起源與發展現況	瞭解籃球各項概念術語	認識樂樂棒球的發展與現況	認識羽球運動的發展與現況	認識桌球運動的發展與現況
第 2 週	講解並實作練習跳繩基本動作 (雙腳前迴旋)	學會運球	認識樂樂棒球的場地與設施	認識羽球競賽場地與國際賽事	認識桌球競賽場地與國際賽事
第 3 週	練習跳繩基本動作 (左右開合跳)	學會運球	介紹樂樂棒球比賽的基本規則	羽球競賽規則講解	桌球競賽規則講解
第 4 週	跳繩基本動作 (前後開合跳)	學會傳球	介紹初階投球基本動作	介紹羽球持拍控球基本動作	介紹初階桌球持拍控球基本動作
第 5 週	跳繩基本動作 (併腿左右跳)	學會傳球	練習初階投球基本動作	練習初階羽球持拍控球基本動作	練習初階桌球持拍控球基本動作
第 6 週	跳繩基本動作 (併腿前後跳)	學會投籃	練習初階投球基本動作	練習初階羽球持拍控球基本動作	練習初階桌球持拍控球基本動作
第 7 週	講解並實作練習跳繩進階動作 (雙腳後迴旋)	學會投籃	練習初階投球基本動作	練習初階羽球持拍控球基本動作	練習初階桌球持拍控球基本動作
第 8 週	跳繩進階動作 (單腳前迴旋)	學會投籃	介紹初階擊球動作技巧	介紹羽球擊球基本動作	介紹初階桌球擊球基本動作
第 9 週	跳繩進階動作 (前交叉跳)	分組投籃比賽	練習初階擊球動作技巧	練習初階羽球擊球基本動作	練習初階桌球擊球基本動作
第 10 週	跳繩進階動作 (原地跑步跳)	學會上籃	練習初階擊球動作技巧	練習初階羽球擊球基本動作	練習初階桌球擊球基本動作
第 11 週	跳繩進階動作 (雙腳雙迴旋)	學會上籃	練習初階擊球動作技巧	練習初階羽球擊球基本動作	練習初階桌球擊球基本動作
第 12 週	講解並實作練習雙人跳繩動作 (朋友跳)	學會上籃	介紹初階防守規則與技巧	介紹羽球運動基本戰術	介紹初階桌球運動基本戰術

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 13 週	雙人跳繩動作 (橫排跳)	瞭解籃球半場與全場比賽概念	練習初階防守規則與技巧	練習初階羽球運動基本戰術	練習初階桌球運動基本戰術
第 14 週	雙人跳繩動作 (連鎖跳)	瞭解籃球進攻與防守概念	練習初階防守規則與技巧	練習初階羽球運動基本戰術	練習初階桌球運動基本戰術
第 15 週	講解並實作練習團體跳繩動作(多人跳)	分組半場比賽	練習初階防守規則與技巧	練習初階羽球運動基本戰術	練習初階桌球運動基本戰術
第 16 週	團體跳繩動作 (繩中繩)	分組半場比賽	熟悉樂樂棒球比賽規則	複習羽球競賽規則	熟悉桌球競賽規則
第 17 週	團體跳繩動作 (十字跳)	分組半場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 18 週	團體跳繩動作 (三角跳)	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 19 週	團體跳繩動作 (四角跳)	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 20 週	綜合練習並自創組合動作	分組全場比賽	初階樂樂棒球綜合練習	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 21 週	綜合練習並自創組合動作	綜合練習	初階樂樂棒球綜合練習	羽球綜合練習	初階桌球綜合練習

國立屏東大學附設實驗國民小學 114 學年度第 1 學期 3-4 年級彈性學習課程實施內涵（社團活動類）

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	課程簡介與規矩建立	裝備與安全	天文概覽與光害概念	無人機結構與安全規範	圖形化程式環境介紹
第 2 週	認識 SDGs 與藝術的關係	裝備與安全	天文概覽與光害概念	基本飛行動作	圖形化程式環境介紹
第 3 週	認識 SDGs 與藝術的關係	裝備與安全	天文概覽與光害概念	基本飛行動作	圖形化程式環境介紹
第 4 週	初階劇場體驗遊戲	裝備與安全	天文概覽與光害概念	基本飛行動作	圖形化程式環境介紹
第 5 週	初階劇場體驗遊戲	瞄準與呼吸	簡易星圖與亮星定位	基本飛行動作	圖形化程式環境介紹
第 6 週	議題探究	瞄準與呼吸	簡易星圖與亮星定位	飛行組合練習	介紹變數
第 7 週	議題探究	瞄準與呼吸	簡易星圖與亮星定位	飛行組合練習	介紹變數
第 8 週	使用初階數位工具幫助發想行動	瞄準與呼吸	簡易星圖與亮星定位	飛行組合練習	條件判斷
第 9 週	使用初階數位工具幫助發想行動	中距離挑戰與紀錄	簡易星圖與亮星定位	飛行組合練習	條件判斷
第 10 週	期中行動省思	中距離挑戰與紀錄	月相觀察與繪製	飛行組合練習	條件判斷
第 11 週	期中行動省思	中距離挑戰與紀錄	月相觀察與繪製	飛行路徑規劃	條件判斷
第 12 週	媒體與藝術行動	中距離挑戰與紀錄	月相觀察與繪製	飛行路徑規劃	迴圈
第 13 週	媒體與藝術行動	中距離挑戰與紀錄	太陽系行星小探險	飛行路徑規劃	迴圈

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 14 週	新聞與藝術行動	中距離挑戰與紀錄	太陽系行星小探險	飛行組合練習	迴圈
第 15 週	新聞與藝術行動	競賽規則與小型比賽	太陽系行星小探險	飛行組合練習	簡易互動
第 16 週	視覺藝術的議題	競賽規則與小型比賽	太陽系行星小探險	障礙飛行	簡易互動
第 17 週	視覺藝術的初階議題	競賽規則與小型比賽	太陽系行星小探險	障礙飛行	簡易互動
第 18 週	圖書館藝術行動	競賽規則與小型比賽	天文觀測果與繪本制作	障礙飛行	簡易互動
第 19 週	圖書館藝術行動	個人射擊數據分析	天文觀測果與繪本制作	障礙飛行	小專題
第 20 週	圖書館藝術行動	校內友誼賽	成果發表	成果發表	小專題
第 21 週	圖書館藝術行動	成果發表	成果發表	成果發表	成果發表

二、社團活動/技藝課程

每週學習節數（1）節，上學期（21）週共（21）節、下學期（21）週共（21）節，合計（42）節。

（一）社團活動課程規劃（表九）

國立屏東大學附設實驗國民小學 114 學年度第 2 學期 3-4 年級彈性學習課程規劃總表（社團活動類）

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
01	跳繩社	A1 身心素質與自我精進 A3 規劃執行與創新應變 B3 藝術涵養與美感素養 C2 人際關係與團隊合作	1. 學習單人跳繩各項基本動作 2. 學習單人跳繩各項進階動作 3. 學習雙人跳繩招式動作 4. 學習多人跳繩招式動作	1. 學生藉由跳繩運動學習各項基本及進階動作技巧。 2. 學生能與同儕合作學習雙人及多人跳繩動作。	
02	籃球	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 瞭解關於籃球的各項術語。 2. 學會運球、傳球、投籃、上籃等基本技巧。 3. 瞭解籃球分組比賽相關概念與規則。	熟悉基本籃球技巧，培養團隊運動精神。	
03	樂樂棒球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 了解樂樂棒球的起源與發展情形。 2. 認識樂樂棒球的裝備與場地設施。 3. 了解樂樂棒球的基本規則與禮儀。 4. 學會樂樂棒球初階投球、擊球、防守等基本動作技巧。 5. 提升學生學習樂樂棒球的興趣，養成運動習慣，並培養運動家精神。	1. 確實完成初階投球、擊球與防守的基本動作。 2. 遵守樂樂棒球規則並完成分組競賽。	
04	羽球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 認識羽球運動的發展與現況。 2. 認識羽球競賽場地與國際賽事。 3. 了解羽球競賽的基本規則。 4. 學會初階羽球持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。	1. 在指定時間內確實完成羽球初階持拍控球、擊球等基本動作。 2. 遵守羽球比賽規則並完成分組競賽。	
05	桌球社	A1 身心素質與自我精進	1. 認識桌球運動的發展與現況。	1. 確實完成桌球初階	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
		C2 人際關係與團隊合作	<ol style="list-style-type: none"> 2. 認識桌球競賽場地與國際賽事。 3. 理解桌球競賽基本規則。 4. 學會桌球初階持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。 	<p>持拍控球、擊球等基本動作。</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. 遵守桌球比賽規則並完成分組競賽。 	
06	藝術行動社	<p>A3 規劃執行與創新應變</p> <p>B2 科技資訊與媒體素養</p> <p>C1 道德實踐與公民意識</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 藉由平板與資訊融入了解世界脈動。 2. 藉由團隊合作與遊戲掌握議題內涵。 3. 藉由藝術活動展現個人想法進而影響他人。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 參與藝術實踐活動。 2. 合作發想並完成藝術任務。 	媒體素養、閱讀素養
07	射箭社	<p>A3 規劃執行與創新應變</p> <p>C1 道德實踐與公民意識</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟練 5 公尺、7 公尺兩種距離的瞄準與發箭動作。 2. 學習進階呼吸控制與站姿微調，以穩定連續命中。 	「5 公尺距離命中五環以上三箭→7 公尺距離命中五環以上三箭	
08	追星艦隊	<p>B2 科技資訊與媒體素養</p> <p>C1 道德實踐與公民意識</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 學會使用天文 App (如 Stellarium) 追蹤即時星空，並與紙本星圖結果比對。 2. 深入了解日食與月食原理，能解釋月地日三者排列關係並模擬。 3. 進行「行星軌跡追蹤」實作：每週觀測並記錄木星或金星位置變化。 	小組在一週內至少觀測五次指定行星(木星或金星)，使用 App 定位並拍照，將照片與觀測時間製作成「行星軌跡連續圖」，最後口頭說明行星位置變化原理。	
09	無人機社	<p>A3 規劃執行與創新應變</p> <p>B2 科技資訊與媒體素養</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟練「手動操控→GPS 定點懸停→自動返航」等進階飛行模式。 2. 學習航拍基礎構圖：水平線校正、透視法則與拍攝重點選擇。 	以 90 度轉向方式拍攝校園四角，將四張照片拼接成一張「360° 校園全景圖」	
10	AI Maker	<p>A3 規劃執行與創新應變</p> <p>B2 科技資訊與媒體素養</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 學生能熟練「自訂積木(My Block)」功能，將重複邏輯模組化並靈活調度。 2. 學生能運用廣播與「創造分身」機制，實作多角色互動遊戲或動畫。 	小組以「地球保育」為主題，撰寫流程圖拆解角色互動，利用「自訂積木」「廣播事件」「清	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
				單管理」與「文本轉語音」模擬簡易任務對話。	

※若有連結必要之法定議題，請註明。

(二) 社團活動課程實施內涵 (表十)

國立屏東大學附設實驗國民小學 114 學年度第 2 學期 3-4 年級彈性學習課程實施內涵 (社團活動類)

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	認識跳繩運動起源與發展現況	瞭解籃球各項概念術語	認識樂樂棒球的發展與現況	認識羽球運動的發展與現況	認識桌球運動的發展與現況
第 2 週	講解並實作練習跳繩基本動作 (雙腳前迴旋)	學會運球	認識樂樂棒球的場地與設施	認識羽球競賽場地與國際賽事	認識桌球競賽場地與國際賽事
第 3 週	練習跳繩基本動作 (左右開合跳)	學會運球	介紹樂樂棒球比賽的基本規則	羽球競賽規則講解	桌球競賽規則講解
第 4 週	跳繩基本動作 (前後開合跳)	學會傳球	介紹初階投球基本動作	介紹羽球持拍控球基本動作	介紹初階桌球持拍控球基本動作
第 5 週	跳繩基本動作 (併腿左右跳)	學會傳球	練習初階投球基本動作	練習初階羽球持拍控球基本動作	練習初階桌球持拍控球基本動作
第 6 週	跳繩基本動作 (併腿前後跳)	學會投籃	練習初階投球基本動作	練習初階羽球持拍控球基本動作	練習初階桌球持拍控球基本動作
第 7 週	講解並實作練習跳繩進階動作 (雙腳後迴旋)	學會投籃	練習初階投球基本動作	練習初階羽球持拍控球基本動作	練習初階桌球持拍控球基本動作
第 8 週	跳繩進階動作 (單腳前迴旋)	學會投籃	介紹初階擊球動作技巧	介紹羽球擊球基本動作	介紹初階桌球擊球基本動作
第 9 週	跳繩進階動作 (前交叉跳)	分組投籃比賽	練習初階擊球動作技巧	練習初階羽球擊球基本動作	練習初階桌球擊球基本動作
第 10 週	跳繩進階動作 (原地跑步跳)	學會上籃	練習初階擊球動作技巧	練習初階羽球擊球基本動作	練習初階桌球擊球基本動作
第 11 週	跳繩進階動作 (雙腳雙迴旋)	學會上籃	練習初階擊球動作技巧	練習初階羽球擊球基本動作	練習初階桌球擊球基本動作
第 12 週	講解並實作練習雙人跳繩動作 (朋友跳)	學會上籃	介紹初階防守規則與技巧	介紹羽球運動基本戰術	介紹初階桌球運動基本戰術

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 13 週	雙人跳繩動作 (橫排跳)	瞭解籃球半場與全場比賽概念	練習初階防守規則與技巧	練習初階羽球運動基本戰術	練習初階桌球運動基本戰術
第 14 週	雙人跳繩動作 (連鎖跳)	瞭解籃球進攻與防守概念	練習初階防守規則與技巧	練習初階羽球運動基本戰術	練習初階桌球運動基本戰術
第 15 週	講解並實作練習團體跳繩動作(多人跳)	分組半場比賽	練習初階防守規則與技巧	練習初階羽球運動基本戰術	練習初階桌球運動基本戰術
第 16 週	團體跳繩動作 (繩中繩)	分組半場比賽	熟悉樂樂棒球比賽規則	複習羽球競賽規則	熟悉桌球競賽規則
第 17 週	團體跳繩動作 (十字跳)	分組半場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 18 週	團體跳繩動作 (三角跳)	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 19 週	團體跳繩動作 (四角跳)	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 20 週	綜合練習並自創組合動作	分組全場比賽	初階樂樂棒球綜合練習	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 21 週	綜合練習並自創組合動作	分組全場比賽	初階樂樂棒球綜合練習	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習

國立屏東大學附設實驗國民小學 114 學年度第 2 學期 3-4 年級彈性學習課程實施內涵（社團活動類）

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	課程簡介與規矩建立	基礎動作強化	夜空與光害保護概念	基礎起飛與降落操控	積木 (My Block) 功能練習
第 2 週	認識 SDGs 與藝術的關係	基礎動作強化	夜空與光害保護概念	基礎起飛與降落操控	積木 (My Block) 功能練習
第 3 週	認識 SDGs 與藝術的關係	基礎動作強化	紙本星圖閱讀	基礎起飛與降落操控	積木 (My Block) 功能練習
第 4 週	初階劇場體驗遊戲	基礎動作強化	紙本星圖閱讀	定點懸停挑戰 (3 秒→5 秒)	積木 (My Block) 功能練習
第 5 週	初階劇場體驗遊戲	拉弦訓練	紙本星圖閱讀	定點懸停挑戰 (3 秒→5 秒)	廣播事件與多角色同步動畫
第 6 週	議題探究	拉弦訓練	亮星定位—北極星與北斗七星	定點懸停挑戰 (3 秒→5 秒)	廣播事件與多角色同步動畫
第 7 週	議題探究	拉弦訓練	亮星定位—北極星與北斗七星	定點懸停挑戰 (3 秒→5 秒)	廣播事件與多角色同步動畫
第 8 週	使用初階數位工具幫助發想行動	3 公尺靶心挑戰	亮星定位—北極星與北斗七星	前進/後退與左右旋轉練習	廣播事件與多角色同步動畫
第 9 週	使用初階數位工具幫助發想行動	3 公尺靶心挑戰	亮星定位—北極星與北斗七星	前進/後退與左右旋轉練習	碰撞偵測與分數計算系統
第 10 週	期中行動省思	3 公尺靶心挑戰	望遠鏡結構與紙筒望遠鏡製作	前進/後退與左右旋轉練習	碰撞偵測與分數計算系統
第 11 週	期中行動省思	呼吸控管與放箭時機	望遠鏡結構與紙筒望遠鏡製作	前進/後退與左右旋轉練習	碰撞偵測與分數計算系統
第 12 週	媒體與藝術行動	呼吸控管與放箭時機	望遠鏡結構與紙筒望遠鏡製作	前進/後退與左右旋轉練習	碰撞偵測與分數計算系統

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 13 週	媒體與藝術行動	呼吸控管與放箭時機	望遠鏡結構與紙筒望遠鏡製作	繞方形飛行路徑（3×3 m）	互動問答遊戲
第 14 週	新聞與藝術行動	4 公尺距離	白天望遠鏡對焦練習	繞方形飛行路徑（3×3 m）	互動問答遊戲
第 15 週	新聞與藝術行動	4 公尺距離	白天望遠鏡對焦練習	繞方形飛行路徑（3×3 m）	互動問答遊戲
第 16 週	視覺藝術的議題	4 公尺距離	白天望遠鏡對焦練習	繞方形飛行路徑（3×3 m）	micro:bit 連線 Scratch—按鈕輸入實作
第 17 週	視覺藝術的初階議題	4 公尺距離	日晷原理講解	慢速障礙飛行—靜態迴避	micro:bit 連線 Scratch—按鈕輸入實作
第 18 週	圖書館藝術行動	4 公尺距離	日晷紙模型製作	慢速障礙飛行—靜態迴避	micro:bit 連線 Scratch—按鈕輸入實作
第 19 週	圖書館藝術行動	模擬積分賽	日晷紙模型製作	慢速障礙飛行—靜態迴避	micro:bit 連線 Scratch—按鈕輸入實作
第 20 週	圖書館藝術行動	模擬積分賽	日晷紙模型製作	慢速障礙飛行—靜態迴避	micro:bit 連線 Scratch—按鈕輸入實作
第 21 週	圖書館藝術行動	成果發表	成果發表	成果發表	成果發表