

二、社團活動/技藝課程

每週學習節數（1）節，上學期（21）週共（21）節、下學期（21）週共（21）節，合計（42）節。

（一）社團活動課程規劃（表九）

國立屏東大學附設實驗國民小學 115 學年度第 1 學期 5－6 年級彈性學習課程規劃總表（社團活動類）

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
01	跳繩社	A1 身心素質與自我精進 A3 規劃執行與創新應變 B3 藝術涵養與美感素養 C2 人際關係與團隊合作	1. 學習單人跳繩各項基本動作 2. 學習單人跳繩各項進階動作 3. 學習雙人跳繩招式動作 4. 學習多人跳繩招式動作	1. 學生藉由跳繩運動學習各項基本及進階動作技巧。 2. 學生能與同儕合作學習雙人及多人跳繩動作。	
02	籃球	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 瞭解關於籃球的各項術語。 2. 學會運球、傳球、投籃、上籃等基本技巧。 3. 瞭解籃球分組比賽相關概念與規則。	熟悉基本籃球技巧，培養團隊運動精神。	
03	樂樂棒球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 了解樂樂棒球的起源與發展情形。 2. 認識樂樂棒球的裝備與場地設施。 3. 了解樂樂棒球的基本規則與禮儀。 4. 學會樂樂棒球進階投球、擊球、防守等基本動作技巧。 5. 提升學生學習樂樂棒球的興趣，養成運動習慣，並培養運動家精神。	1. 確實完成進階投球、擊球與防守的基本動作。 2. 遵守樂樂棒球規則並完成分組競賽。	
04	羽球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 認識羽球運動的發展與現況。 2. 認識羽球競賽場地與國際賽事。 3. 了解羽球競賽的基本規則。 4. 學會進階羽球持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。	1. 在指定時間內確實完成羽球進階持拍控球、擊球等基本動作。 2. 遵守羽球比賽規則並完成分組競賽。	
05	桌球社	A1 身心素質與自我精進	1. 認識桌球運動的發展與現況。	1. 確實完成桌球進階	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
		C2 人際關係與團隊合作	2. 認識桌球競賽場地與國際賽事。 3. 理解桌球競賽基本規則。 4. 學會桌球進階持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。	持拍控球、擊球等基本動作。 2. 遵守桌球比賽規則並完成分組競賽。	
06	藝術行動社	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養 C1 道德實踐與公民意識	1. 藉由平板與資訊融入了解世界脈動。 2. 藉由團隊合作與遊戲掌握議題內涵。 3. 藉由藝術活動展現個人想法進而影響他人。	1. 參與藝術實踐活動。 2. 合作發想並完成藝術任務。	媒體素養、閱讀素養
07	射箭社	A3 規劃執行與創新應變 C1 道德實踐與公民意識	1. 熟練標準射箭姿勢與呼吸節奏，掌握不同距離（5 - 10 公尺）目標命中要領。 2. 能獨立完成裝備檢查、瞄準調整、數據紀錄與自我檢核。	1. 在教練監督下完成「靶心距離 4 公尺、五次連續命中五環以上」任務 2. 能正確的握弓、瞄準與放箭動作。	
08	追星艦隊	B2 科技資訊與媒體素養 C1 道德實踐與公民意識	1. 學習使用天文 App（如 Stellarium、Star Walk）進行即時星圖定位與資料查詢。 2. 設計並實作戶外夜間觀測行程（含望遠鏡或雙筒望遠鏡使用），觀測行星或深空天體。	使用天文 App 定位「月球／木星／昴星團」，並拍攝至少三張天體照片，上傳成果報告中說明拍攝參數與觀測心得。	
09	無人機社	A3 規劃執行與創新應變 C1 道德實踐與公民意識	1. 熟練無人機起飛前檢查、GPS 定位快速校正與手動模式切換。 2. 學習規劃並實作一段「障礙飛行路徑」，包含懸停、前進、繞圈與盤旋等動作。 3. 進行小型「航拍任務」，能使用微型相機拍攝固定目標並回傳影像。	分組完成一次「無人機障礙競速與航拍」任務：設計全長 20 米的競速路徑，並在過程中利用航拍功能拍攝指定場景，最後在報告中檢討飛行穩定度與拍攝成效。	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
10	AI Maker	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養	1. 學生能使用文字程式語言（如 Python 或 JavaScript）撰寫整合「迴圈、條件判斷、函式」的程式，實現基本互動功能。 2. 學生能搜尋並引用開源函式庫或範例程式，理解外部程式碼的使用方式並進行適度修改。	「智慧互動小工具」 需求說明：設計一個具備下列功能的應用程序，並以 Python（或 JavaScript）實作	

※若有連結必要之法定議題，請註明。

(二) 社團活動課程實施內涵 (表十)

國立屏東大學附設實驗國民小學 115 學年度第 1 學期 5 - 6 年級彈性學習課程實施內涵 (社團活動類)

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	認識跳繩運動起源與發展現況	瞭解籃球各項概念術語	認識樂樂棒球的發展與現況	認識羽球運動的發展與現況	認識桌球運動的發展與現況
第 2 週	講解並實作練習跳繩基本動作 (雙腳前迴旋)	學會運球	認識樂樂棒球的場地與設施	認識羽球競賽場地與國際賽事	認識桌球競賽場地與國際賽事
第 3 週	練習跳繩基本動作 (左右開合跳)	學會運球	介紹樂樂棒球比賽的基本規則	羽球競賽規則講解	桌球競賽規則講解
第 4 週	跳繩基本動作 (前後開合跳)	學會傳球	介紹進階投球基本動作	介紹羽球持拍控球基本動作	介紹進階桌球持拍控球基本動作
第 5 週	跳繩基本動作 (併腿左右跳)	學會傳球	練習進階投球基本動作	練習進階羽球持拍控球基本動作	練習進階桌球持拍控球基本動作
第 6 週	跳繩基本動作 (併腿前後跳)	學會投籃	練習進階投球基本動作	練習進階羽球持拍控球基本動作	練習進階桌球持拍控球基本動作
第 7 週	講解並實作練習跳繩進階動作 (雙腳後迴旋)	學會投籃	練習進階投球基本動作	練習進階羽球持拍控球基本動作	練習進階桌球持拍控球基本動作
第 8 週	跳繩進階動作 (單腳前迴旋)	學會投籃	介紹進階擊球動作技巧	介紹羽球擊球基本動作	介紹進階桌球擊球基本動作
第 9 週	跳繩進階動作 (前交叉跳)	分組投籃比賽	練習進階擊球動作技巧	練習進階羽球擊球基本動作	練習進階桌球擊球基本動作
第 10 週	跳繩進階動作 (原地跑步跳)	學會上籃	練習進階擊球動作技巧	練習進階羽球擊球基本動作	練習進階桌球擊球基本動作
第 11 週	跳繩進階動作 (雙腳雙迴旋)	學會上籃	練習進階擊球動作技巧	練習進階羽球擊球基本動作	練習進階桌球擊球基本動作
第 12 週	講解並實作練習雙人跳繩動作 (朋友跳)	學會上籃	介紹進階防守規則與技巧	介紹羽球運動基本戰術	介紹進階桌球運動基本戰術

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 13 週	雙人跳繩動作 （橫排跳）	瞭解籃球半場與全場比賽概念	練習進階防守規則與技巧	練習進階羽球運動基本戰術	練習進階桌球運動基本戰術
第 14 週	雙人跳繩動作 （連鎖跳）	瞭解籃球進攻與防守概念	練習進階防守規則與技巧	練習進階羽球運動基本戰術	練習進階桌球運動基本戰術
第 15 週	講解並實作練習團體跳繩動作（多人跳）	分組半場比賽	練習進階防守規則與技巧	練習進階羽球運動基本戰術	練習進階桌球運動基本戰術
第 16 週	團體跳繩動作 （繩中繩）	分組半場比賽	熟悉樂樂棒球比賽規則	複習羽球競賽規則	熟悉桌球競賽規則
第 17 週	團體跳繩動作 （十字跳）	分組半場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 18 週	團體跳繩動作 （三角跳）	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 19 週	團體跳繩動作 （四角跳）	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 20 週	綜合練習並自創組合動作	分組全場比賽	進階樂樂棒球綜合練習	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 21 週	綜合練習並自創組合動作	綜合練習	進階樂樂棒球綜合練習	羽球綜合練習	進階桌球綜合練習

國立屏東大學附設實驗國民小學 115 學年度第 1 學期 5 - 6 年級彈性學習課程實施內涵（社團活動類）

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	課程簡介與規矩建立	裝備與安全	認識天文觀測儀器	安全規範與操控設定	進階積木與程式結構
第 2 週	認識 SDGs 與藝術的關係	裝備與安全	認識天文觀測儀器	安全規範與操控設定	進階積木與程式結構
第 3 週	認識 SDGs 與藝術的關係	裝備與安全	認識天文觀測儀器	基本飛行動作	進階積木與程式結構
第 4 週	進階劇場體驗遊戲	裝備與安全	認識天文觀測儀器	基本飛行動作	進階積木與程式結構
第 5 週	進階劇場體驗遊戲	瞄準與呼吸	App 與數位工具觀測	飛行組合練習	進階積木與程式結構
第 6 週	議題探究	瞄準與呼吸	App 與數位工具觀測	飛行組合練習	設計互動遊戲
第 7 週	議題探究	瞄準與呼吸	App 與數位工具觀測	飛行組合練習	設計互動遊戲
第 8 週	使用進階數位工具幫助發想行動	瞄準與呼吸	App 與數位工具觀測	飛行路徑規劃	設計互動遊戲
第 9 週	使用進階數位工具幫助發想行動	長距離瞄準與穩定訓練	App 與數位工具觀測	飛行路徑規劃	設計互動遊戲
第 10 週	期中行動省思	長距離瞄準與穩定訓練	望遠鏡實作	飛行路徑規劃	設計互動遊戲
第 11 週	期中行動省思	長距離瞄準與穩定訓練	望遠鏡實作	障礙飛行	設計互動遊戲
第 12 週	媒體與藝術行動	長距離瞄準與穩定訓練	望遠鏡實作	障礙飛行	資料處理
第 13 週	媒體與藝術行動	長距離瞄準與穩定訓練	望遠鏡實作	障礙飛行	資料處理

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 14 週	新聞與藝術行動	長距離瞄準與穩定訓練	望遠鏡實作	簡易航拍	跨域整合
第 15 週	新聞與藝術行動	數據分析	望遠鏡實作	簡易航拍	跨域整合
第 16 週	視覺藝術的議題	分級賽制	天文數據分析	簡易航拍	跨域整合
第 17 週	視覺藝術的進階議題	分級賽制	天文數據分析	簡易航拍	跨域整合
第 18 週	圖書館藝術行動	分級賽制	天文數據分析	鏡頭控制	模擬系統
第 19 週	圖書館藝術行動	分級賽制	天文數據分析	鏡頭控制	模擬系統
第 20 週	圖書館藝術行動	校內友誼賽	成果發表	空拍攝影技巧	模擬系統
第 21 週	圖書館藝術行動	個人射擊數據分析	成果發表	成果發表	成果發表

二、社團活動/技藝課程

每週學習節數（1）節，上學期（21）週共（21）節、下學期（21）週共（21）節，合計（42）節。

（一）社團活動課程規劃（表九）

國立屏東大學附設實驗國民小學 115 學年度第 2 學期 5－6 年級彈性學習課程規劃總表（社團活動類）

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
01	跳繩社	A1 身心素質與自我精進 A3 規劃執行與創新應變 B3 藝術涵養與美感素養 C2 人際關係與團隊合作	1. 學習單人跳繩各項基本動作 2. 學習單人跳繩各項進階動作 3. 學習雙人跳繩招式動作 4. 學習多人跳繩招式動作	1. 學生藉由跳繩運動學習各項基本及進階動作技巧。 2. 學生能與同儕合作學習雙人及多人跳繩動作。	
02	籃球	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 瞭解關於籃球的各項術語。 2. 學會運球、傳球、投籃、上籃等基本技巧。 3. 瞭解籃球分組比賽相關概念與規則。	熟悉基本籃球技巧，培養團隊運動精神。	
03	樂樂棒球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 了解樂樂棒球的起源與發展情形。 2. 認識樂樂棒球的裝備與場地設施。 3. 了解樂樂棒球的基本規則與禮儀。 4. 學會樂樂棒球進階投球、擊球、防守等基本動作技巧。 5. 提升學生學習樂樂棒球的興趣，養成運動習慣，並培養運動家精神。	1. 確實完成進階投球、擊球與防守的基本動作。 2. 遵守樂樂棒球規則並完成分組競賽。	
04	羽球社	A1 身心素質與自我精進 C2 人際關係與團隊合作	1. 認識羽球運動的發展與現況。 2. 認識羽球競賽場地與國際賽事。 3. 了解羽球競賽的基本規則。 4. 學會進階羽球持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。	1. 在指定時間內確實完成羽球進階持拍控球、擊球等基本動作。 2. 遵守羽球比賽規則並完成分組競賽。	
05	桌球社	A1 身心素質與自我精進	1. 認識桌球運動的發展與現況。	1. 確實完成桌球進階	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
		C2 人際關係與團隊合作	2. 認識桌球競賽場地與國際賽事。 3. 理解桌球競賽基本規則。 4. 學會桌球進階持拍控球、擊球等技巧。 5. 運用基本戰術進行單人及雙人競賽。	持拍控球、擊球等基本動作。 2. 遵守桌球比賽規則並完成分組競賽。	
06	藝術行動社	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養 C1 道德實踐與公民意識	1. 藉由平板與資訊融入了解世界脈動。 2. 藉由團隊合作與遊戲掌握議題內涵。 3. 藉由藝術活動展現個人想法進而影響他人。	1. 參與藝術實踐活動。 2. 合作發想並完成藝術任務。	媒體素養、閱讀素養
07	射箭社	A3 規劃執行與創新應變 C1 道德實踐與公民意識	掌握 7 公尺與 10 公尺兩種長距離瞄準與放箭技術。	校內 7 vs. 10 公尺雙距離邀請賽	
08	追星艦隊	B2 科技資訊與媒體素養 C1 道德實踐與公民意識	1. 熟練使用折射與反射式望遠鏡，並能快速調整對焦觀測月球、行星或深空天體。 2. 學習使用天文攝影技術（如曝光控制、相機固定架），拍攝深空天體並進行簡易後製。 3. 進行「日晷設計與測量」專題：製作紙模型日晷並驗證時間判讀。	小組選定一個深空目標（如昴星團、獵戶座大星雲），規劃觀測時間與儀器設定，完成至少三張曝光不同參數的照片，經後製合成並撰寫包含「觀測流程→圖像處理→結論」的完整專題報告。	
09	無人機社	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養	學習「障礙偵測與迴避」原理，實作簡易的障礙模擬練習並能即時調整飛行參數。	拍攝校園主要建築物（操場、校門、操場旁花園等），將拍攝素材剪輯成 2-3 分鐘導覽短片。	
10	AI Maker	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養	學生能利用「機器人積木（如 micro:bit 或 Makey Makey）」擴充 Scratch，串接實體感測器或外部裝置。	「智慧環境監測模擬器」：小組自主設計一套以 Scratch 為基礎的「環境監測模擬器」	

編號	社團名稱	核心素養	課程目標	表現任務	備註※
			學生能協作完成一個跨域專題（如「智慧環境監測模擬器」「互動式科學實驗模擬」），並撰寫程式說明文件與展示 Demo。		

※若有連結必要之法定議題，請註明。

(二) 社團活動課程實施內涵 (表十)

國立屏東大學附設實驗國民小學 115 學年度第 2 學期 5 - 6 年級彈性學習課程實施內涵 (社團活動類)

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	認識跳繩運動起源與發展現況	瞭解籃球各項概念術語	認識樂樂棒球的發展與現況	認識羽球運動的發展與現況	認識桌球運動的發展與現況
第 2 週	講解並實作練習跳繩基本動作 (雙腳前迴旋)	學會運球	認識樂樂棒球的場地與設施	認識羽球競賽場地與國際賽事	認識桌球競賽場地與國際賽事
第 3 週	練習跳繩基本動作 (左右開合跳)	學會運球	介紹樂樂棒球比賽的基本規則	羽球競賽規則講解	桌球競賽規則講解
第 4 週	跳繩基本動作 (前後開合跳)	學會傳球	介紹進階投球基本動作	介紹羽球持拍控球基本動作	介紹進階桌球持拍控球基本動作
第 5 週	跳繩基本動作 (併腿左右跳)	學會傳球	練習進階投球基本動作	練習進階羽球持拍控球基本動作	練習進階桌球持拍控球基本動作
第 6 週	跳繩基本動作 (併腿前後跳)	學會投籃	練習進階投球基本動作	練習進階羽球持拍控球基本動作	練習進階桌球持拍控球基本動作
第 7 週	講解並實作練習跳繩進階動作 (雙腳後迴旋)	學會投籃	練習進階投球基本動作	練習進階羽球持拍控球基本動作	練習進階桌球持拍控球基本動作
第 8 週	跳繩進階動作 (單腳前迴旋)	學會投籃	介紹進階擊球動作技巧	介紹羽球擊球基本動作	介紹進階桌球擊球基本動作
第 9 週	跳繩進階動作 (前交叉跳)	分組投籃比賽	練習進階擊球動作技巧	練習進階羽球擊球基本動作	練習進階桌球擊球基本動作
第 10 週	跳繩進階動作 (原地跑步跳)	學會上籃	練習進階擊球動作技巧	練習進階羽球擊球基本動作	練習進階桌球擊球基本動作
第 11 週	跳繩進階動作 (雙腳雙迴旋)	學會上籃	練習進階擊球動作技巧	練習進階羽球擊球基本動作	練習進階桌球擊球基本動作
第 12 週	講解並實作練習雙人跳繩動作 (朋友跳)	學會上籃	介紹進階防守規則與技巧	介紹羽球運動基本戰術	介紹進階桌球運動基本戰術

社團名稱	①跳繩社	②籃球社	③樂樂棒球社	④羽球社	⑤桌球社
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 13 週	雙人跳繩動作 （橫排跳）	瞭解籃球半場與全場比賽概念	練習進階防守規則與技巧	練習進階羽球運動基本戰術	練習進階桌球運動基本戰術
第 14 週	雙人跳繩動作 （連鎖跳）	瞭解籃球進攻與防守概念	練習進階防守規則與技巧	練習進階羽球運動基本戰術	練習進階桌球運動基本戰術
第 15 週	講解並實作練習團體跳繩動作（多人跳）	分組半場比賽	練習進階防守規則與技巧	練習進階羽球運動基本戰術	練習進階桌球運動基本戰術
第 16 週	團體跳繩動作 （繩中繩）	分組半場比賽	熟悉樂樂棒球比賽規則	複習羽球競賽規則	熟悉桌球競賽規則
第 17 週	團體跳繩動作 （十字跳）	分組半場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 18 週	團體跳繩動作 （三角跳）	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組單人競賽練習	桌球分組單人競賽練習
第 19 週	團體跳繩動作 （四角跳）	分組全場比賽	樂樂棒球分組競賽	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 20 週	綜合練習並自創組合動作	分組全場比賽	進階樂樂棒球綜合練習	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習
第 21 週	綜合練習並自創組合動作	分組全場比賽	進階樂樂棒球綜合練習	羽球分組雙人競賽練習	桌球分組雙人競賽練習

國立屏東大學附設實驗國民小學 115 學年度第 2 學期 5 - 6 年級彈性學習課程實施內涵（社團活動類）

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 1 週	課程簡介與規矩建立	安全規範與場地檢核	望遠鏡校正	無人機結構拆解與維護	自訂積木與模組化
第 2 週	認識 SDGs 與藝術的關係	站姿與握弓調整	望遠鏡校正	無人機結構拆解與維護	自訂積木與模組化
第 3 週	認識 SDGs 與藝術的關係	站姿與握弓調整	望遠鏡校正	慢速障礙飛行—靜態迴避	自訂積木與模組化
第 4 週	進階劇場體驗遊戲	呼吸控管與放箭時機	望眼鏡配件調整	慢速障礙飛行—靜態迴避	自訂積木與模組化
第 5 週	進階劇場體驗遊戲	呼吸控管與放箭時機	望眼鏡配件調整	慢速障礙飛行—靜態迴避	自訂積木與模組化
第 6 週	議題探究	呼吸控管與放箭時機	望眼鏡配件調整	慢速障礙飛行—靜態迴避	micro:bit 硬體連接
第 7 週	議題探究	動態瞄準練	木星衛星觀測與拍攝	慢速障礙飛行—靜態迴避	micro:bit 硬體連接
第 8 週	使用進階數位工具幫助發想行動	動態瞄準練	木星衛星觀測與拍攝	中速障礙飛行—動態迴避	micro:bit 硬體連接
第 9 週	使用進階數位工具幫助發想行動	動態瞄準練	木星衛星觀測與拍攝	中速障礙飛行—動態迴避	micro:bit 硬體連接
第 10 週	期中行動省思	動態瞄準練	木星衛星觀測與拍攝	中速障礙飛行—動態迴避	micro:bit 硬體連接
第 11 週	期中行動省思	腕力協調訓練	木星衛星觀測與拍攝	中速障礙飛行—動態迴避	Scratch Link 安裝
第 12 週	媒體與藝術行動	腕力協調訓練	觀測數據整理	中速障礙飛行—動態迴避	Scratch Link 安裝

社團名稱	⑥藝術行動社	⑦射箭社	⑧追星艦隊	⑨無人機社	⑩AI Maker
教學進度	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 13 週	媒體與藝術行動	腕力協調訓練	觀測數據整理	GPS 定位校正	LED 顯示練習
第 14 週	新聞與藝術行動	腕力協調訓練	觀測數據整理	自動返航	LED 顯示練習
第 15 週	新聞與藝術行動	目標集中與放鬆技巧	天文導覽活動	多機編隊練習	感測器（溫度/光線） 讀取
第 16 週	視覺藝術的議題	目標集中與放鬆技巧	天文導覽活動	多機編隊練習	感測器（溫度/光線） 讀取
第 17 週	視覺藝術的進階議題	目標集中與放鬆技巧	天文導覽活動	協同飛行	智慧環境監測
第 18 週	圖書館藝術行動	對抗賽	天文導覽活動	協同飛行	智慧環境監測
第 19 週	圖書館藝術行動	對抗賽	天文導覽活動	協同飛行	專題程式整合
第 20 週	圖書館藝術行動	成果發表	成果發表	成果發表	成果發表
第 21 週	圖書館藝術行動	成果發表	成果發表	成果發表	成果發表