

115 學年度七年級科技領域/生活科技科教學計畫表

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
第一週	進入生活科技教室 進入生活科技教室	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。	1. 介紹生活科技教室環境。	1. 課堂討論	安 J1 安 J9	
第二週	緒論-生活與科技 緒論-生活與科技	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。	生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 認識什麼是科技。 2. 學習問題解決的步驟。	1. 課堂討論	閱 J3	
第三週	緒論-生活與科技 緒論-生活與科技	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。	生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 認識什麼是科技。 2. 學習問題解決的步驟。	1. 課堂討論	閱 J3	
第四週	第 1 章救援物資大作戰 未來發展 1-1 構想表達	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。	生 P-IV-1 創意思考的方法。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 了解第 1 章課程內容，以及相關職業與升學進路。 2. 了解常見訊息形式、媒體類型。 3. 了解各種構想表達的方式與效果。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	涯 J6	
第五週	第 1 章救援物資大作戰 1-2 創意與發明	設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。	生 P-IV-1 創意思考的方法。 生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 了解思考定義，以及產品透過創意技法產生的改變。 2. 學習各項創意技法的應用時機：腦力激盪法、檢核法、魚骨圖、心智圖。 3. 練習以「筆談式腦力激盪法」獲取創意。 4. 了解創新與改良的差異。 5. 學習產品設計思維。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	涯 J6 閱 J3。	
第六週	第 1 章救援	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工	生 A-IV-1 日常科技產品的	1. 了解活動目標、條件限制、	1. 課堂討論	安 J1。	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	物資大作戰 活動：活動 簡介	具的基本知識。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。	選用。 生 P-IV-1 創意思考的方法。 生 P-IV-3 手工具的操作與使用。	活動執行方式、評量標準等。 2. 觀察生活中有哪些防撞緩衝材料。	2. 紙筆測驗 3. 活動紀錄		
第七週 (第一次段考)	第 1 章救援物資大作戰 活動：設計製作	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。	生 P-IV-1 創意思考的方法。	1. 學習防撞與緩衝的設計重點。 2. 透過體驗活動學習結構對載重能力的影響。 3. 透過汽車防撞緩衝實例，思考載具設計。 4. 練習蒐集資料，並將構想繪製成設計圖。	1. 課堂討論 2. 活動紀錄 3. 作品表現	涯 J6	
第八週	第 1 章救援物資大作戰 活動：設計製作 書末：機具材料	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。	1. 了解本活動會用到的材料、機具之特性、使用注意事項，例如：美工刀、剪刀、熱熔膠槍等。 2. 練習依據構想，規畫工作流程及其所需機具材料。 3. 練習依照構想草圖，加工製作作品。	1. 課堂討論 2. 活動紀錄 3. 作品表現	安 J1	
第九週	第 1 章救援物資大作戰 活動：設計製作	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。	1. 練習依照構想草圖，加工製作、組裝作品。	1. 活動紀錄 2. 作品表現	涯 J6	
第十週	第 1 章救援物資大作戰	設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。	1. 實際執行測試修正，教師依據實測結果評分。	1. 活動紀錄 2. 作品表現	涯 J6	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	活動：測試修正	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。	生 A-IV-1 日常科技產品的選用。	2. 規畫適合的構想表達工具或媒介，介紹作品。			
第十一週	第 1 章救援物資大作戰 活動：發表分享、問題討論	設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及探究興趣，不受性別的限制。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。 設 c-IV-3 能具備與人溝通、協調、合作的能力。	生 A-IV-1 日常科技產品的選用。 生 P-IV-1 創意思考的方法。	1. 介紹作品。 2. 反思製作過程的問題、提出改善方案。	1. 活動紀錄 2. 作品表現 3. 上臺發表過程	品 J1	
第十二週	第 2 章創意手機架 科技暖身操 未來發展 2-1 製造生產	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。	生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 腦力激盪如何運用一片木板製作手機架。 2. 了解第 2 章學習重點，以及相關職業與升學進路。 3. 了解製造生產的過程。 4. 了解工業革命歷史，以及科技發展對製造生產的影響。	1. 課堂討論 2. 教師提問 3. 紙筆測驗	涯 J6 閱 J3	
第十三週 (第二次段考)	第 2 章創意手機架 2-2 識圖製圖	設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。	生 P-IV-2 設計圖的繪製。	1. 知道圖的種類與功能。 2. 能繪製物體的立體圖。	1. 活動紀錄 2. 教師提問 3. 紙筆測驗	涯 J6 閱 J3	
第十四週	第 2 章創意手機架 2-2 識圖製圖	設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。	生 P-IV-2 設計圖的繪製。 生 N-IV-1 科技的起源與演進。	1. 能繪製物體的平面圖。 2. 學習圖學線條種類、畫法，並了解符號意義。 3. 了解 CAD、CAM 意義。	1. 活動紀錄 2. 教師提問 3. 紙筆測驗	涯 J6 閱 J3	
第十五週	第 2 章創意手機架	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。	生 P-IV-2 設計圖的繪製。	1. 了解活動目標與條件限制。	1. 活動紀錄 2. 教師提問	涯 J6 閱 J3	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	活動：活動簡介 活動：設計製作	設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。		2. 練習將構想繪製成三視圖，並標註尺度。 3. 練習檢核三視圖正確性。	3. 紙筆測驗		
第十六週	第 2 章創意手機架 活動：設計製作 書末：機具材料	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。 生 A-IV-1 日常科技產品的選用。	1. 學習鑽孔、鋸切、黏合、砂磨等實作技能。 2. 了解本活動會用到的材料、機具之特性、使用注意事項：鉛筆、圓規、鋼尺、三角板、直角規、曲線鋸、手電鑽、白膠、夾具、砂紙。	1. 活動紀錄 2. 教師提問 3. 紙筆測驗 4. 實作	安 J1 安 J9	
第十七週	第 2 章創意手機架 活動：設計製作	設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 P-IV-2 設計圖的繪製。 生 P-IV-3 手工具的操作與使用。 生 A-IV-1 日常科技產品的選用。	1. 繪製手機架零件圖。 2. 能依零件圖放樣、規畫材料。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗 3. 實作	安 J1 安 J9	
第十八週	第 2 章創意手機架 活動：設計製作	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。 生 A-IV-1 日常科技產品的選用。	1. 能依設計圖、零件圖設想工作流程。 2. 依規畫製作手機架。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗 3. 實作	安 J1 安 J9	
第十九週	第 2 章創意手機架 活動：測試修正	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。 生 A-IV-1 日常科技產品的選用。	1. 依規畫製作手機架。 2. 手機架作品測試修正。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗 3. 實作 4. 成品	安 J1 安 J9	
第二十週	第 2 章創意手機架	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。	1. 手機架作品測試修正。 2. 反思製作過程的問題、提	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	涯 J6	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	活動：測試 修正、問題 討論	設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。	生 A-IV-1 日常科技產品的選用。	出改善方案。	3. 課堂討論 4. 實作 5. 成品		
第二十一週 (第三次段考)	第 1 章救援 物資大作戰 1-1 科技廣 角 1-2 科技廣 角	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。	生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 認識物流系統的科技發展。 2. 認識 5G 概念與應用。	1. 課堂討論	閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
第一週	緒論-科技與產品 緒論-科技與產品	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 認識什麼是產品。 2. 認識產品選用的考量因素。 3. 認識產品的構造：結構、機構、控制。	1. 課堂討論	涯 J6 閱 J3	
第二週	緒論-科技與產品 緒論-科技與產品	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 認識產品的造形：形態、色彩、質感。 2. 探討選購產品的其他因素。	1. 課堂討論	涯 J6 閱 J3	
第三週	第 1 章架橋行家 科技暖身操 未來發展 1-1 橋梁簡介	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。 設 c-IV-3 能具備與人溝通、協調、合作的能力。	生 N-IV-1 科技的起源與演進。 生 A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1. 了解營建相關職業特性與升學進路。 2. 認識各種橋梁的型式與結構工法：梁橋、拱橋、桁架橋、索橋、斜張橋。	1. 課堂討論 2. 教師提問 3. 紙筆測驗	涯 J6 閱 J3	
第四週	第 1 章架橋行家 1-2 材料接合	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。	1. 學習生活科技課程常見材料接合方式：釘接、螺接、榫接、膠合、銲接。	1. 課堂討論 2. 教師提問 3. 紙筆測驗	涯 J6 閱 J3	
第五週	第 1 章架橋行家 活動：活動簡介、蒐集	設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。	生 P-IV-2 設計圖的繪製。 生 A-IV-1 日常科技產品的選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的	1. 了解活動目標。 2. 蒐集桁架橋造形，完成桁架橋模型的設計圖。 3. 學習估算零件數量，木材	1. 活動紀錄 2. 作品表現 3. 紙筆測驗 4. 實作	閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	資料、發展 方案、設計 製作	設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技 產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並 適當的選用科技產品。	機構與結構應用。	快速加工的技巧。			
第六週	第 1 章架橋 行家 機具材料	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工 具的基本知識。	生 P-IV-3 手工具的操作與 使用。	1. 認識機具的用法與注意事 項：虎鉗、修枝剪。	1. 活動紀錄 2. 作品表現 3. 紙筆測驗 4. 實作	安 J1。 安 J9	
第七週 (第一次段考)	第 1 章架橋 行家 活動：設計 製作	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工 具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試 探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理 與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並 製作科技產品以解決問題。	生 P-IV-3 手工具的操作與 使用。 生 A-IV-2 日常科技產品的 機構與結構應用。	1. 製作桁架橋零件。	1. 活動紀錄 2. 紙筆測驗 3. 課堂討論 4. 實作	安 J1。 安 J9	
第八週	第 1 章架橋 行家 活動：設計 製作	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工 具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試 探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理 與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並 製作科技產品以解決問題。	生 P-IV-3 手工具的操作與 使用。 生 A-IV-2 日常科技產品的 機構與結構應用。	1. 組裝桁架橋模型。	1. 活動紀錄 2. 紙筆測驗 3. 課堂討論 4. 實作	安 J1。 安 J9	
第九週	第 1 章架橋 行家 活動：設計 製作、測試 修正	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工 具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試 探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理 與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並 製作科技產品以解決問題。	生 P-IV-3 手工具的操作與 使用。 生 P-IV-5 材料的選用與加 工處理。 生 A-IV-2 日常科技產品的 機構與結構應用。	1. 組裝桁架橋模型。 2. 公開檢驗桁架橋模型的載 重能力，並調整、修正桁架橋 模型。	1. 活動紀錄 2. 紙筆測驗 3. 課堂討論 4. 作品表現	安 J1。 安 J9	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
第十週 (九年級第二次段考)	第 1 章架橋行家 活動：測試修正	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。	生 P-IV-3 手工具的操作與使用。 生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。 生 A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。	1. 作品改造。	1. 活動紀錄 2. 紙筆測驗 3. 課堂討論 4. 作品表現	安 J1。 安 J9	
第十一週	第 1 章架橋行家 科技廣角：國產材	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。	生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 了解國產材相關知識。	1. 活動紀錄 2. 課堂討論 3. 教師提問 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十二週	第 2 章玩轉跑跳碰 科技暖身操 未來發展 2-1 常見機構	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。	生 A-IV-1 日常科技產品的選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。 生 S-IV-1 科技與社會的互動關係。	1. 認識常見的機構。 2. 了解機構的特性，發現生活中的機構與作用原理。 3. 認識連桿組、齒輪、凸輪的應用。 4. 了解自行車的環保效益，以及科技創新對於社會的影響。	1. 活動紀錄 2. 課堂討論 3. 教師提問 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十三週 (七八年級第二次段考)	第 2 章玩轉跑跳碰 2-2 機構傳動	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 A-IV-1 日常科技產品的選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。	1. 認識機構中動力傳遞的原理。 2. 了解機構的運動型態。 (1)往復運動 (2)變速運動 (3)間歇運動 3. 了解活動要製作的機構作品構造名稱，機構運作方式。	1. 課堂討論 2. 教師提問 3. 紙筆測驗 4. 活動紀錄	閱 J3	
第十四週	第 2 章玩轉跑跳碰 活動：界定問題、蒐集資料	設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。	生 A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。	1. 了解活動目標與條件限制。	1. 課堂討論 2. 教師提問 3. 紙筆測驗 4. 活動紀錄	閱 J3	
第十五週	第 2 章玩轉	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工	生 P-IV-2 設計圖的繪製。	1. 了解機構玩偶設計注意事	1. 活動紀錄	閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	跑跳碰 活動：發展 方案、設計 製作	具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。	生 P-IV-4 設計的流程。	項。 選擇一段情節，設計具有代表性的角色與場景。 2. 選擇合適的機構表達角色與場景動作。	2. 作品表現 3. 實作 4. 課堂討論 5. 紙筆測驗		
第十六週	第 2 章玩轉 跑跳碰 活動：設計 製作 機具材料	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。	生 P-IV-2 設計圖的繪製。 生 P-IV-3 手工工具的操作與使用。 生 P-IV-4 設計的流程。	1. 學習機具使用方式。	1. 活動紀錄 2. 作品表現 3. 實作 4. 課堂討論 5. 紙筆測驗	閱 J3 安 J1。 安 J9	
第十七週	第 2 章玩轉 跑跳碰 活動：設計 製作、測試 修正	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。	生 A-IV-1 日常科技產品的選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。 生 P-IV-3 手工工具的操作與使用。	1. 以零件圖放樣、鋸切加工零件。	1. 活動紀錄 2. 作品表現 3. 實作	安 J1。 安 J9	
第十八週	第 2 章玩轉 跑跳碰 活動：設計 製作、測試 修正	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。	生 A-IV-1 日常科技產品的選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。 生 P-IV-3 手工工具的操作與使用。	1. 以零件圖放樣、鋸切加工零件。 2. 組裝並測試作品。 3. 運用機構最佳化概念，修正作品直到運轉流暢。	1. 活動紀錄 2. 作品表現 3. 實作	安 J1。 安 J9	
第十九週	第 2 章玩轉	設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工	生 A-IV-1 日常科技產品的	1. 組裝並測試作品。	1. 活動紀錄	安 J1。	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	跑跳碰 活動：設計 製作、測試 修正	具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試 探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理 與組裝。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考 的能力。	選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的 機構與結構應用。 生 P-IV-3 手工具的操作與 使用。	2. 運用機構最佳化概念，修 正作品直到運轉流暢。	2. 作品表現 3. 實作	安 J9	
第二十週	第 2 章玩轉 跑跳碰 活動：發表 作品、活動 檢討	設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試 探興趣，不受性別的限制。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考 的能力。 設 c-IV-3 能具備與人溝通、協調、合作 的能力。	生 A-IV-1 日常科技產品的 選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的 機構與結構應用。	1. 上臺發表作品故事與特 色。 2. 觀摩他人作品。 3. 活動反思。	1. 活動紀錄 2. 作品表現 3. 實作 4. 上臺發表過 程 5. 課堂討論	品 J1 閱 J3	
第二十一週 (七八年級第三次段 考)	第 2 章玩轉 跑跳碰 學期課程回 顧 2 科技廣角	設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、 環境的關係。 設 c-IV-3 能具備與人溝通、協調、合作 的能力。	生 A-IV-1 日常科技產品的 選用。 生 A-IV-2 日常科技產品的 機構與結構應用。	1. 了解跨海大橋的活動橋原 理。 2. 學期課程回顧	1. 課堂討論	閱 J3	

115 學年度七年級科技領域/資訊科技科教學計畫表

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
第一週	進入資訊科技教室 第 1 章資訊與生活 進入資訊科技教室 1-1 數位生活	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 介紹資訊科技教室環境與規範。 2. 認識生活中常見的資訊科技與其帶來的改變。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	資 E10 資 E12 資 E13。	
第二週	第 1 章資訊與生活 1-1 數位生活	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 認識生活中常見的資訊科技與其帶來的改變。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	資 E10 資 E12 資 E13	
第三週	第 1 章資訊與生活 1-2 資訊安全簡介	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 了解資訊安全三原則。 2. 認識資訊設備實體安全的重要。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	資 E6 資 E12 安 J1 閱 J3	
第四週	第 1 章資訊與生活 1-2 資訊安全簡介	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 認識軟體安全的重要。 2. 認識網路安全的重要 3. 科技廣角：介紹無人超商的應用。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	資 E6 資 E12 安 J1 閱 J3	
第五週	第 2 章演算法 2-1 演算法簡介	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。	1. 認識演算法。 2. 認識演算法的特性。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	資 E3 資 E6 閱 J3	
第六週	第 2 章演算法	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。	資 A-IV-1 演算法基本概念。	1. 學習演算法的表達方式：文字、流程圖、虛擬碼。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	資 E3 資 E6	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	2-1 演算法簡介	運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。				閱 J3	
第七週 (第一次段考)	第 2 章演算法 2-2 流程控制結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 學習流程控制結構：循序結構、選擇結構、重複結構。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	涯 J7 閱 J3	
第八週	第 2 章演算法 2-2 流程控制結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 以桌遊附件實際操作程式流程結構。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	涯 J7 閱 J3	
第九週	第 2 章演算法 2-2 流程控制結構	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 繪製流程圖。 2. 科技廣角：玩遊戲學運算思維。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 紙筆測驗	性 J11 資 E1 閱 J3	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
第十週	第 3 章程式設計初探—生日派對 3-1 程式語言簡介	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 認識程式語言。 2. 學習 Scratch 基礎操作。 3. 完成第一支 Scratch 程式。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 紙筆測驗	閱 J3	
第十一週	第 3 章程式設計初探—生日派對 3-2 角色移動—上街買蛋糕	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 使用 Scratch 匯入背景與角色。 2. 使用 Scratch 控制角色移動。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十二週	第 3 章程式設計初探—生日派對 3-2 角色移動—上街買蛋糕	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 完成 3-2 小試身手。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十三週 (第二次段考)	第 3 章程式設計初探—生日派對 3-3 演奏音階—鍵盤鋼琴	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 使用鍵盤觸發 Scratch 程式事件。 2. 使用 Scratch 彈奏音符。 3. 使用 Scratch 改變角色外觀。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十四週	第 3 章程式設計初探—生日派對	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設	1. 使用 Scratch 改變角色外觀。 2. 完成 3-3 小試身手。 3. 認識視覺化程式設計工具。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	3-3 演奏音階—鍵盤鋼琴		計。				
第十五週	第 4 章三大流程結構—餐廳優惠 4-1 循序、重複結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 學習設定與使用變數。 2. 學習重複結構的重複幾次。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十六週	第 4 章三大流程結構—餐廳優惠 4-1 循序、重複結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 以循序結構編排程式。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十七週	第 4 章三大流程結構—餐廳優惠 4-1 循序、重複結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 使用變數說出不同內容。 2. 以重複結構修改程式。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十八週	第 4 章三大流程結構—餐廳優惠 4-1 循序、重複結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 完成 4-1 小試身手。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第十九週	第 4 章三大流程結構—餐廳優惠	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。	1. 學習條件判斷：如果…那麼…、如果…那麼…否則…。 2. 學習邏輯運算的且、或、不	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品	閱 J3	

第一學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	4-2 選擇結構	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	成立。	4. 紙筆測驗		
第二十週	第 4 章三大流程結構—餐廳優惠 4-2 選擇結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 以雙向選擇結構撰寫程式。 2. 利用變數紀錄餐點數量。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3	
第二十一週 (第三次段考)	第 4 章三大流程結構—餐廳優惠 4-2 選擇結構	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 學習重複直到的功能應用。 2. 以雙向選擇結構撰寫程式。 3. 完成 4-2 小試身手。 4. 科技廣角：認識第 1 位程式設計師。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J3 性 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
第一週	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城 1-1 遊戲製 作	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概 念。 資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設 計。	1.學習重複結構的重複無限 次。 2.學習重複無限次的停止方 式。 3.學習設定角色的三種迴轉 方式。	1.上機實作 2.作業成品 3.紙筆測驗	閱 J3	
第二週	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城 1-1 遊戲製 作	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概 念。 資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設 計。	1.練習更換背景。 2.練習角色的定位。 3.練習讓角色說出訊息。 4.學習重複結構的重複無限 次。	1.上機實作 2.作業成品 3.紙筆測驗	閱 J3	
第三週	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城 1-1 遊戲製 作	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概 念。 資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。	1.學習重複結構的重複無限 次。 2.學習重複無限次的停止方 式。 3.學習條件判斷：如果…那麼 …。	1.上機實作 2.作業成品 3.紙筆測驗	閱 J3	
第四週	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城 1-2 廣播與 音效	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概 念。 資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。	1.認識廣播功能的使用時機 與用途。	1.上機實作 2.作業成品 3.紙筆測驗	閱 J3	
第五週	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城 1-2 廣播與 音效	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設 計。	1.學習音效的設定。 2.學習倒數計時與生命值的 變數設定。	1.上機實作 2.作業成品 3.紙筆測驗	閱 J3	
第六週	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。	資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設 計。	1.學習廣播功能。	1.上機實作 2.作業成品 3.紙筆測驗	閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	1-2 廣播與 音效	運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。					
第七週 (第一次段考)	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城 1-2 廣播與 音效	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣， 不受性別限制。	資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。	1. 練習音效的設定。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	閱 J4	
第八週	第 1 章遊戲 專題—勇闖 魔鬼城 科技廣角 習作	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思 維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架 構與運算原理。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣， 不受性別限制。	資 P-IV-1 程式語言基本概 念、功能及應用。	1. 學習音效的設定。 2. 練習廣播功能。 3. 認識程式語言的發展。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	性 J3 閱 J4	
第九週	第 2 章資訊 合理使用 2-1 個人資 料保護	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與 態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、 倫理及社會議題，以保護自己與尊重他 人。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使 用原則。	1. 認識個資法。 2. 以案例說明個資的重要 性。 3. 學習保護個資的作法。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	人 J1 品 J5 法 J3 閱 J3	
第十週 (九年級第二次段 考)	第 2 章資訊 合理使用 2-2 資訊的 合理使用	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與 態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、 倫理及社會議題，以保護自己與尊重他 人。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有 效的互動。	資 H-IV-2 資訊科技合理使 用原則。	1. 認識著作權。 2. 以案例認識著作權的法律 問題。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	人 J1 品 J5 法 J3 閱 J3	
第十一週	第 2 章資訊 合理使用 2-2 資訊的 合理使用	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與 態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、 倫理及社會議題，以保護自己與尊重他 人。	資 H-IV-2 資訊科技合理使 用原則。	1. 了解合理使用的原則。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	人 J1 品 J5 法 J3 閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
		運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。					
第十二週	第 2 章資訊 合理使用 2-2 資訊的 合理使用	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 了解創用 CC 的種類與應用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	人 J1 品 J5 法 J3 閱 J3	
第十三週 (七八年級第二次段考)	第 3 章資料 處理－雲端 應用專題 3-1 啟動專 題	運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 學習分析問題的方法。 2. 學習 Google 雲端硬碟的使用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	性 J3 閱 J4	
第十四週	第 3 章資料 處理－雲端 應用專題 3-1 啟動專 題	運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 學習並實作 Google 表單。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	性 J3 閱 J4	
第十五週	第 3 章資料 處理－雲端 應用專題 3-1 啟動專 題	運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 學習並實作 Google 搜尋。 2. 學習並實作 Google 地圖。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
		運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。					
第十六週	第 3 章資料處理－雲端應用專題 3-2 旅遊規畫書	運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 介紹常見的文書軟體。 2. 學習並實作 Google 文件。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	閱 J3	
第十七週	第 3 章資料處理－雲端應用專題 3-3 經費預算	運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 學習並實作 Google 試算表。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	閱 J3 閱 J3	
第十八週	第 3 章資料處理－雲端應用專題 3-4 行前簡報	運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 學習並實作 Google 簡報。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	閱 J3 閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
		運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。					
第十九週	第 3 章資料處理－雲端應用專題 3-4 行前簡報	運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。 資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 練習 Google 文書軟體。 2. 報告分享班級旅遊規畫。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	閱 J3 閱 J3	
第二十週	第 3 章資料處理－雲端應用專題 3-4 行前簡報	運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。 資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 認識 Google 搜尋引擎的發展與原理。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	閱 J3 閱 J3	
第二十一週 (七八年級第三次段考)	第 3 章資料處理－雲端應用專題	運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。 資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用	1. 介紹 Canva 製作簡報。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	閱 J3 閱 J3	

第二學期							
教學進度	單元/ 主題名稱	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	混齡模式 或備註 (無則免填)
		學習表現	學習內容				
	3-4 行前簡報	運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	用原則。				