

二、社團活動/技藝課程計畫

每週學習節數（ 2 ）節，上學期（ 10 ）週共（ 20 ）節、下學期（ 10 ）週（ 20 ）節，合計（ 40 ）節。

(一)社團活動課程規劃（備註可加註說明各社團以年段或班群實施現況、議題融入、教材設計說明）

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	備註
1	羽球社	J-A1、J-A2、J-C2	學習羽球，運動健身	七、八、九年級以分年級混合編組為原則，實施時間為雙週星期五第五、六節，融入【閱讀素養】【資訊教育】【環境教育】【科技教育】【多元文化】
2	益智遊戲社	J-A1、J-A2、J-C2	於遊戲中訓練頭腦思考及反應能力	
3	童軍社	J-A1、J-A2	學習童軍禮儀與結繩技巧	
4	桌遊社	J-A1、J-A2、J-C2	於遊戲中訓練頭腦思考及反應能力	
5	管樂社	J-A1、J-A2、J-B3、J-C2	管樂隊樂曲練習	
6	國際教育社	J-C1、J-C3	認識國際焦點議題	
7	美術創作社	J-A1、J-B3	學習圖畫拼貼與塗鴉藝術	
8	日語社	J-C1、J-C3	學習生活日語與認識日本文化	

- 法律規定教育議題：性別平等教育、家庭教育、家庭暴力防治、性侵害防治教育、環境教育。
- 課綱十九項議題：性別平等、人權、環境、海洋、品德、生命、法治、科技、資訊、能源、安全、防災、家庭教育、生涯規劃、多元文化、閱讀素養、戶外教育、國際教育、原住民族教育。
- 縣訂議題：長照服務、失智症。
- 其他議題：性剝削防治教育、職業試探、交通安全、媒體素養、消費者保護。

(二)社團活動課程實施內涵（請依進度填列社團式課程教學重點、評量方式，可跨多週填列）

社團名稱 教學 進度與重點	羽球社	益智遊戲社	童軍社	桌遊社	管樂社	國際教育社	美術創作社	日語社
第一學期								
	教學重點	教學重點	教學重點	教學重點	教學重點	教學重點		教學重點
第 2、4、6 週 共 6 節	暖身操 解說羽球規則 分組練習	簡介益智遊戲規則 拉密牌遊戲操作 練習拉密牌	破冰 童軍沿革禮儀 童軍棍禮儀 稱人結、接繩運用	堆比思 滿腦子番茄 內鬼疑雲	音階練習 練習吹奏國歌、國 旗歌、開會樂、禮 成樂	國際議題： 聚焦貝佳爾湖 國際議題： 聚焦瑞典 國際議題： 聚焦北極	圖像拼貼創作 風景畫(窗景)	認識平假名 日本文化介紹： 壽司種類及用筷 禮儀

第 8、10、12 週 共 6 節	暖身操 羽球比賽規則分 組練習	解說 UNO 玩法 UNO 牌變換規則 玩法 練習 UNO 牌	影片欣賞 解說操作 剪力結、雙套、接 棍 疊杯遊戲	妙語說書人	音階練習 練習吹奏五曹 頒獎樂	國際議題： 聚焦印尼 國際議題： 聚焦亞馬遜河 國際議題： 聚焦約旦	風景畫(窗景) 房屋設計-圖面	平假名的發音規則：濁音、半濁音、促音、長音 日本文化介紹：日本神社及寺廟比較與各行各業主要信奉的神社
第 14、16、18 週 共 6 節	暖身操 分組練習 分組競賽	解說三國棋玩法 練習三國棋	心跳百分百 練習 第一支舞	禮物 閃靈快手	音階練習 練習吹奏雷神進行曲、校歌	國際議題： 摩天大樓 心得對話 國際議題探討影片：妖貓傳	房屋設計 -立體製作寫實創作	認識片假名 日本文化介紹：日本童謠
第 20 週共 2 節	分組比賽 討論遊戲學習重點與技巧	實作練習	分組競賽	複習樂曲	心得分享	心得分享	實作練習與分享	自我介紹
第二學期								
第 2、4、6 週 共 6 節	暖身練習 基本羽球規則對 打練習	西洋棋介紹 分組遊戲 比賽	童軍技能遊戲探索人生態度 基礎 8 大繩結	袋中菲力貓 SNORTA	音階練習 練習吹奏運動會會歌	能夠具體說明本土文化與其他國家的特點	介紹當代藝術家作品，讓同學參與該藝術家的創作方式	時間 日本行政區介紹
第 8、10、12 週 共 6 節	暖身練習 基本羽球規則對 打練習	五子棋介紹分組 遊戲 比賽	急救包紮和運送 介紹訊號的種類和實作	終極密碼	音階練習 練習吹奏雨夜花	能實際舉例說明，有關本土環境當前所面臨的危機 針對環境議題提出討論	當代藝術家的創作過程。圓點、直線、現成物	指示代名詞 日本人對天氣的重視
第 14、16、18 週 共 6 節	暖身練習 對打比賽	象棋介紹 分組遊戲 比賽	童軍射箭技能的 教學和體驗	卡卡頌	音階練習 練習吹奏櫻桃小 丸子	認識各行各業 了解職業特色 分析職場所可能 面對的挑戰	Banksy 的塗鴉藝術	形容詞 日本文化介紹：歌舞伎
第 20 週共 2 節	暖身練習 對打比賽	跳棋介紹 分組遊戲 比賽	實作練習	分組練習	複習樂曲	能說明兩種至五種職業的專業素養 培養專業能力所應有的體認 能夠提出兩種以	讓學生照著藝術家的創作手法，來做屬於自己的作品	欲望 / 喜好 / 能力 / 擁有 日本飲食文化：日本茶

						上職業對社會的 貢獻		
評量方式	學習態度與技能	分組比賽 討論遊戲學習重 點與技巧	學習態度與技能	分組競賽	學習態度與技能	心得分享	實作練習	口頭發表學習單