

二、社團活動/技藝課程九年級

每週學習節數(3)節，上學期(21)週共(63)節、下學期(18)週(54)節，合計(117)節。

(一)社團活動課程規劃(表九)(備註可加註說明各社團以年段或班群實施現況、議題融入、教材設計說明)

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	表現任務	備註
1.	桌遊社	語-J-B1 符號運用與溝通表達	具備運用各類符號表情達意的素養，能以同理心與人溝通互動，並理解數理、美學等基本概念，應用於日常生活中。	透過桌遊幫助大腦思考，並積極在團體活動當中投入心力，進行團隊合作	【品德教育】

(二)社團活動課程實施內涵(表十)(請依進度填列社團式教學進度與活動內容、評量方式，可跨多週填列)

教學進度與 學習活動	社團名稱 桌遊社
第一學期	學習活動
第 1 週 9/1	社團介紹與桌遊技巧
第 2 週 9/8	拉密教學及試玩（用學校的）
第 3 週 9/15	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 4 週 9/22	沉睡皇后教學及試玩（用學校的）
第 5 週 9/29	中秋節
第 6 週 10/6	第一次段考(10/5-10/6)

第 7 週 10/13	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 8 週 10/20	沉睡皇后教學及試玩（用學校的）
第 9 週 10/27	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 10 週 11/3	DIXIT 教學及試玩（用學校的）
第 11 週 11/10	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 12 週 11/17	糟了個糕教學及試玩（用學校的）
第 13 週 11/24	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）

第 14 週 12/1	FOR SALE 教學及試玩（用學校的）
第 15 週 12/8	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 16 週 12/15	現代藝術教學及試玩（用學校的）
第 17 週 12/22	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 18 週 12/29	魔法交易所教學及試玩（用學校的）
第 19 週 1/5	魔法交易所教學及試玩（用學校的）

第 20 週 1/12	實作評量
第 21 週 1/19	校慶 休業式
第二學期	
第 1 週 2/16	拉密教學及試玩（用學校的）
第 2 週 2/23	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 3 週 3/1	沉睡皇后教學及試玩（用學校的）

第 4 週 3/8	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 5 週 3/15	沉睡皇后教學及試玩（用學校的）
第 6 週 3/22	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 7 週 3/29	DIXIT 教學及試玩（用學校的）
第 8 週 4/5	清明連假

第 9 週 4/12	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 10 週 4/19	糟了個糕教學及試玩（用學校的）
第 11 週 4/26	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 12 週 5/3	FOR SALE 教學及試玩（用學校的）
第 13 週 5/10	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）

第 14 週 5/17	現代藝術教學及試玩（用學校的）
第 15 週 5/24	桌遊教學及試玩（益智盒決定品項）
第 16 週 5/31	魔法交易所教學及試玩（用學校的）
第 17 週 6/7	魔法交易所教學及試玩（用學校的）
第 18 週 6/14	6/13 畢業典禮

