

二、社團活動/技藝課程

七年級社團活動

每週學習節數（1）節，上學期(21)週共(21)節、下學期(21)週共(21)節，合計(42)節。

(一)社團活動課程規劃(表九)(備註可加註說明各社團以年段或班群實施現況、議題融入、教材設計說明)

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	表現任務	備註
1	手工藝社	藝-J-A1 參與藝術活動，增進美感知能。 綜-E-B3 覺察生活美感的多樣性，培養生活環境中的美感體驗，增進生活的豐富性與創意表現。	1. 學會編織等製作工藝品的技巧。 2. 能自行規劃、設計美感作品。 3. 能透過作品展示相互欣賞不同成品。	1. 透過實作進行基礎技能練習。 2. 完成老師指定的作品。 3. 向同學分享展示自己所創作的作品。	【品德教育】 【家庭教育】 【性別平等教育】
2	籃球社	健體-J-A1 具備體育與健康的知能與態度，展現自我運動與保健潛能，探索人性、自我價值與生命意義，並積極實踐，不輕言放棄。 綜-J-C2 運用合宜的人際互動技巧，經營良好的人際關係，發揮正向影響力，培養利他與合群的態度，提升團隊效能，達成共同目標。	1. 鍛鍊身體協調性及敏捷能力。 2. 能做出籃球基本動作。 3. 能認識比賽戰術與防守觀念。 4. 培養團隊默契。 5. 養成規律運動與健康生活的習慣。	1. 熟悉籃球規則。 2. 參與體能訓練與進行基礎練習。 3. 進行團隊競賽。 4. 擔任校慶運動時的社團演出。	【品德教育】 【戶外教育】
3	扯鈴與陀螺社	健體-J-A1 具備體育與健康的知能與態度，展現自我運動與保健潛能，探索人性、自我價值與生命意義，並積極實踐，不輕言放棄。 綜-J-C2 運用合宜的人際互動	1. 能認識民俗體育的各個項目與規則。 2. 能學會各項基本動作。 3. 能嘗試各項進階動作。 4. 養成規律運動與健康生活的習慣。	1. 透過實作進行基礎技能練習。 2. 完成老師指定的各式動作。 3. 擔任校慶運動時的社團演出。	【品德教育】 【戶外教育】

		技巧，經營良好的人際關係，發揮正向影響力，培養利他與合群的態度，提升團隊效能，達成共同目標。			
4	物聯網社	科-J-A1 具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。 科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。	1. 能了解人工智慧的基本運作原理。 2. 能了解生活中電子機械的功能與應用。 3. 能設計程式控制電子機械的動作。 4. 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	1. 思考老師拋出的問題並回答。 2. 透過實作進行基礎練習。 3. 完成老師指定的各項任務。 4. 展示自己組裝設計的電子機械。	【品德教育】 【科技教育】 【資訊教育】 【生涯規劃教育】 【性別平等教育】
5	熱舞社	藝-J-A1 參與藝術活動，增進美感知能。 健體-E-A1 具備良好身體活動與健康生活的習慣，以促進身心健全發展，並認識個人特質，發展運動與保健的潛能。	1. 能增進肢體的靈活性與協調性。 2. 培養對熱舞基本認知及興趣。 3. 增加美感體驗，抒解學習壓力。	1. 熟悉音樂並練習基礎的律動。 2. 跳出指定的舞蹈動作。 3. 完成展演或擔任活動演出。	【品德教育】 【性別平等教育】 【多元文化教育】

(二)社團活動課程實施內涵(表十)(請依進度填列社團式教學進度與活動內容、評量方式，可跨多週填列)

上學期

教學進度與學習活動	社團名稱				
	手工藝社	籃球社	扯鈴與陀螺社	物聯網社	熱舞社

	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第(1)週-第(2)週， (2)節	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹
第(3)週-第(5)週， (3)節	藝品(一)製作	體能訓練 基本運球練習	扯鈴：運鈴、綁繩 陀螺：前投	物聯網初邂逅-LED 燈：原理、程式積木、 遠端控制	柔軟度訓練 身體律動 節奏訓練
第(6)週-第(8)週， (3)節	藝品(一)製作	快速上籃練習 兩人互傳上籃	扯鈴：調鈴、金雞上架 陀螺：左前投	三色 LED 燈-原理、光敏 電阻、智慧夜燈 DIY	MV 排舞 1
第(9)週-第(11)週， (3)節	藝品(二)製作	傳球練習 (胸前、地板、頭頂) 兩人推傳(地板、胸前)	扯鈴：纏鈴、套鈴 陀螺：左前投	蜂鳴器-發聲原理、可衍 生出各式警報器之生活 應用	MV 排舞 1
第(12)週-第(14)週， (3)節	藝品(二)製作	四角傳球 三角傳球上籃	扯鈴：勾鈴與側勾鈴 陀螺：釘投	日常生活中的環境偵測 模組-認識各種環境偵 測模組，並結合物聯網 應用	舞曲1複習與展示 MV 排舞2
第(15)週-第(17)週， (3)節	藝品(三)製作	丟板及搶籃板球練習 全場比賽	扯鈴：壓鈴(螞蟻上樹) 陀螺：釘投	轉動的人生-馬達-認識 各種馬達與機械原理	MV 排舞 2
第(18)週-第(19)週， (2)節	藝品(三)製作	投籃比賽與分組對抗	扯鈴：拋鈴(直上青雲) 陀螺：跨投	轉動的人生-馬達-物 聯網智慧擺頭小風扇 DIY	MV 排舞 2
第(20)週-第(21)週， (2)節	複習與作品展示	全場比賽	複習與招式演示	學習發表與綜合討論	舞曲 2 複習與展示

下學期

社團名稱	手工藝社	籃球社	扯鈴與陀螺社	物聯網社	熱舞社
教學進度與 學習活動					

	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第(1)週-第(2)週， (2)節	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹
第(3)週-第(5)週， (3)節	藝品(一)製作	體能訓練 繞八字球感練習	扯鈴：運鈴、拋鈴 陀螺：綁繩、前投	Webduino AI 無敵車DIY	柔軟度訓練 身體律動 節奏訓練
第(6)週-第(8)週， (3)節	藝品(一)製作	基礎運球 6 種雙手運球	扯鈴：左蜻蜓、右蜻蜓 陀螺：前投	擁抱 AI 與未來-用 WebEye 學影像辨識/人 臉辨識-將無敵車結合 WebEye 的應用	MV 排舞 1
第(9)週-第(11)週， (3)節	藝品(二)製作	傳球練習 (胸前、地板、頭頂、 頭頂、單手、左右)	扯鈴：蜘蛛結網、 蜘蛛結網向上拋 陀螺：左前投	凱比機器人-操作介面 介紹、感應區域說明、 模擬器與凱比互動	MV 排舞 1
第(12)週-第(14)週， (3)節	藝品(二)製作	上籃動作講解 快速上籃	扯鈴：踩水車、騎腳踏 車 陀螺：左前投	擴充積木介紹 (google 試算表)	舞曲1複習與展示 MV 排舞2
第(15)週-第(17)週， (3)節	藝品(三)製作	投籃姿勢講解 全場比賽	扯鈴：一線傳鈴、 拋鈴打棍 陀螺：釘投	凱比影像訓練、影像偵 測與追蹤	MV 排舞 2
第(18)週-第(19)週， (2)節	藝品(三)製作	3 對 3 及 5 對 5 分組對 抗	扯鈴：變魔術、 腳步金龍繞柱 陀螺：釘投	AI 概述、分辨式 AI 與 生成式 AI	MV 排舞 2
第(20)週-第(21)週， (2)節	複習與作品展示	全場比賽	複習與招式演示	學習發表與綜合討論	舞曲 2 複習與展示