

二、社團活動/技藝課程

八年級社團

每週學習節數（1）節，上學期(21)週共(21)節、下學期(21)週共(21)節，合計(42)節。

(一)社團活動課程規劃(表九)（備註可加註說明各社團以年段或班群實施現況、議題融入、教材設計說明）

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	表現任務	備註
1	籃球社	健體-J-A1 具備體育與健康的知能與態度，展現自我運動與保健潛能，探索人性、自我價值與生命意義，並積極實踐，不輕言放棄。 綜-J-C2 運用合宜的人際互動技巧，經營良好的人際關係，發揮正向影響力，培養利他與合群的態度，提升團隊效能，達成共同目標。	1. 鍛鍊身體協調性及敏捷能力。 2. 能做出籃球基本動作。 3. 能認識比賽戰術與防守觀念。 4. 培養團隊默契。 5. 養成規律運動與健康生活的習慣。	1. 熟悉籃球規則。 2. 參與體能訓練與進行基礎練習。 3. 進行團隊競賽。 4. 擔任校慶運動時的社團演出。	【品德教育】 【戶外教育】
2	扯鈴與陀螺社	健體-J-A1 具備體育與健康的知能與態度，展現自我運動與保健潛能，探索人性、自我價值與生命意義，並積極實踐，不輕言放棄。 綜-J-C2 運用合宜的人際互動技巧，經營良好的人際關係，發揮正向影響力，培養利他與合群的態度，提升團隊效能，達成共同目標。	1. 能認識民俗體育的各個項目與規則。 2. 能學會各項基本動作。 3. 能嘗試各項進階動作。 4. 養成規律運動與健康生活的習慣。	1. 透過實作進行基礎技能練習。 2. 完成老師指定的各招式動作。 3. 擔任校慶運動時的社團演出。	【品德教育】 【戶外教育】

3	物聯網社	<p>科-J-A1 具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。</p> <p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 能了解人工智慧的基本運作原理。 2. 能了解生活中電子機械的功能與應用。 3. 能設計程式控制電子機械的動作。 4. 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 思考老師拋出的問題並回答。 2. 透過實作進行基礎練習。 3. 完成老師指定的各項任務。 4. 展示自己組裝設計的電子機械。 	<p>【品德教育】</p> <p>【科技教育】</p> <p>【資訊教育】</p> <p>【生涯規劃教育】</p> <p>【性別平等教育】</p>
4	熱舞社	<p>藝-J-A1 參與藝術活動，增進美感知能。</p> <p>健體-E-A1 具備良好身體活動與健康生活的習慣，以促進身心健全發展，並認識個人特質，發展運動與保健的潛能。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 能增進肢體的靈活性與協調性。 2. 培養對熱舞基本認知及興趣。 3. 增加美感體驗，抒解學習壓力。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉音樂並練習基礎的律動。 2. 跳出指定的舞蹈動作。 3. 完成展演或擔任活動演出。 	<p>【品德教育】</p> <p>【性別平等教育】</p> <p>【多元文化教育】</p>

(二)社團活動課程實施內涵(表十)(請依進度填列社團式教學進度與活動內容、評量方式,可跨多週填列)

上學期

社團名稱 教學進度與 學習活動	益智桌遊社	籃球社	扯鈴與陀螺社	物聯網社	熱舞社
	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第(1)週-第(2)週, (2)節	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹
第(3)週-第(5)週, (3)節	推倒堤基	體能訓練 基本運球練習	扯鈴: 運鈴、綁繩 陀螺: 前投	物聯網初邂逅-LED 燈: 原理、程式積木、 遠端控制	柔軟度訓練 身體律動 節奏訓練
第(6)週-第(8)週, (3)節	矮人礦坑	快速上籃練習 兩人互傳上籃	扯鈴: 調鈴、金雞上架 陀螺: 左前投	三色 LED 燈-原理、光 敏電阻、智慧夜燈 DIY	MV 排舞 1
第(9)週-第(11)週, (3)節	雞同鴨搶	傳球練習 (胸前、地板、頭頂) 兩人推傳(地板、胸前)	扯鈴: 纏鈴、套鈴 陀螺: 左前投	蜂鳴器-發聲原理、可 衍生出各式警報器之 生活應用	MV 排舞 1
第(12)週-第(14)週, (3)節	駱駝大賽	四角傳球 三角傳球上籃	扯鈴: 勾鈴與側勾鈴 陀螺: 釘投	日常生活中的環境偵 測模組-認識各種環境 偵測模組,並結合物聯 網應用	舞曲1複習與展示 MV 排舞2
第(15)週-第(17)週, (3)節	水瓶座	丟板及搶籃板球練習 全場比賽	扯鈴: 壓鈴(螞蟻上樹) 陀螺: 釘投	轉動的人生-馬達-認 識各種馬達與機械原 理	MV 排舞 2
第(18)週-第(19)週, (2)節	SOLO	投籃比賽與分組對抗	扯鈴: 拋鈴(直上青雲) 陀螺: 跨投	轉動的人生-馬達-物 聯網智慧擺頭小風扇 DIY	MV 排舞 2

第(20)週-第(21)週， (2)節	複習與回顧	全場比賽	複習與招式演示	學習發表與綜合討論	舞曲 2 複習與展示
----------------------------	-------	------	---------	-----------	------------

下學期

<div> <div>社團名稱</div> <div>教學進度與學習活動</div> </div>	益智桌遊社	籃球社	扯鈴與陀螺社	物聯網社	熱舞社
	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第(1)週-第(2)週， (2)節	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹	1. 社團選社 2. 社團幹部推選與課程介紹
第(3)週-第(5)週， (3)節	八寶的餅乾	體能訓練 繞八字球感練習	扯鈴：運鈴、拋鈴 陀螺：綁繩、前投	Webduino AI 無敵車 DIY	柔軟度訓練 身體律動 節奏訓練
第(6)週-第(8)週， (3)節	拉密	基礎運球 6 種雙手運球	扯鈴：左蜻蜓、右蜻蜓 陀螺：前投	擁抱 AI 與未來-用 WebEye 學影像辨識/ 人臉辨識-將無敵車 結合 WebEye 的應用	MV 排舞 1
第(9)週-第(11)週， (3)節	大爆格	傳球練習 (胸前、地板、頭頂、 頭頂、單手、左右)	扯鈴：蜘蛛結網、 蜘蛛結網向上拋 陀螺：左前投	凱比機器人-操作介 面介紹、感應區域說 明、模擬器與凱比互 動	MV 排舞 1
第(12)週-第(14)週， (3)節	舞星	上籃動作講解 快速上籃	扯鈴：踩水車、 騎腳踏車 陀螺：左前投	擴充積木介紹 (google 試算表)	舞曲1複習與展示 MV 排舞2
第(15)週-第(17)週， (3)節	揮霍有度	投籃姿勢講解 全場比賽	扯鈴：一線傳鈴、 拋鈴打棍 陀螺：釘投	凱比影像訓練、影像 偵測與追蹤	MV 排舞 2

第(18)週-第(19)週， (2)節	跳跳棋	3 對 3 及 5 對 5 分組對 抗	扯鈴：變魔術、 腳步金龍繞柱 陀螺：釘投	AI 概述、分辨式 AI 與生成式 AI	MV 排舞 2
第(20)週-第(21)週， (2)節	複習與回顧	全場比賽	複習與招式演示	學習發表與綜合討論	舞曲2複習與展示