

二、社團活動/技藝課程

每週學習節數(1)節，上學期(15)節、下學期(15)節，合計(30)節。

(一)社團活動課程規劃(表九)(備註可加註說明各社團以年段或班群實施現況、議題融入、教材設計說明)

上學期：

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	表現任務	備註
1	軟膠積木	【生活】 生活-E-A2 學習各種探究人、事、物的方法並理解探究後所獲得的道理，增進系統思考與解決問題的能力。 生活-E-B3 感受與體會生活中人、事、物的真、善與美，欣賞生活中美的多元形式與表現，在創作中覺察美的元素，逐漸發展美的敏覺。 【健康與體育】 健體-E-A2 具備探索身體活動與健康生活問題的思考能力，並透過體驗與實踐，處理日常生活中運動與健康的問題。 健體-E-B3 具備運動與健康有關的感知和欣賞的基本素養，促進多元感官的發展，在生活環境中培養運動與健康有關的美感體驗。	1. 能專心聽老師的講解與示範。 2. 能正確使用軟膠積木。 3. 能有耐心的組裝積木完成作品，並能清楚表達創作理念。 4. 能促進手眼協調和小肌肉發展。 5. 能了解形狀組裝的變化。 6. 能欣賞別人的作品。	1. 口頭評量 2. 學習態度 3. 實作評量 4. 教師觀察	【生涯規劃教育】 涯 E4 認識自己的特質與興趣。 涯 E5 探索自己的價值觀。 涯 E6 覺察個人的優勢能力。
2	繪本	【國語文】 國-E-A3運用國語文充實生活經驗，學習有步驟的規劃活動和解決問題，並探索多元知能，培養創新精神，以增進生活適應力。 國-E-B1理解與運用國語文在日常生活中學習體察他人的感受，並給予適當的回應，以達成溝通及互動的目標。 國-E-C1閱讀各類文本，從中培養是非判斷的能力，以了解自己與所處社會的關係，培養同理心與責任感，關懷自然生態與增進公民意識。 【生活】 生活-E-A1 透過自己與外界的連結，產生自我感知並能對自己有正向的看法，進而愛惜自己，同時透過對生活事物的探索與探究，體會與感受學習的樂趣，並能主動	1. 能從家事的分工，認識兩性的平等。 2. 培養彼此互相分工合作，能增進人與人的和諧關係。 3. 學習做事與自我學習的能力。 4. 能接納自己的缺點，並發揮自己的長處。 5. 以樂觀開朗的態度面對問題，適應團體生活。	1. 口頭評量 2. 實作評量 3. 教師觀察	【性別平等教育】 性E3 覺察性別角色的刻板印象，了解家庭、學校與職業的分工，不應受性別的限制。 性E6 了解圖像、語言與文字的性別意涵，使用性別平等的語言與文字進行溝通。 性E7 解讀各種媒體所傳遞的性別刻板印象。 性E8 了解不同性別者的成就與貢獻。 【閱讀素養】 閱 E8 低、中年級以紙本閱讀為主。

		發現問題及解決問題，持續學習。 生活-E-A2 學習各種探究人、事、物的方法並理解探究後所獲得的道理，增進系統思考與解決問題的能力。 【健康與體育】 健體-E-A3 具備擬定基本的運動與保健計畫及實作能力，並以創新思考方式，因應日常生活情境。 健體-E-B3 具備運動與健康有關的感知和欣賞的基本素養，促進多元感官的發展，在生活環境中培養運動與健康有關的美感體驗。	6. 能瞭解繪本故事內容，並瞭解說謊的壞處。 7. 能知道視力保健的方法。		閱 E11 低年級：能在一般生活情境中，懂得運用文本習得的知識解決問題。 閱 E12 培養喜愛閱讀的態度。
3	舞動青春	【健康與體育】 健體-E-A1 具備良好身體活動與健康生活的習慣，以促進身心健全發展，並認識個人特質，發展運動與保健的潛能。 健體-E-A3 具備擬定基本的運動與保健計畫及實作能力，並以創新思考方式，因應日常生活情境。 健體-E-B1 具備運用體育與健康之相關符號知能，能以同理心應用在生活中的運動、保健與人際溝通上。	1. 能熟練暖身及肌肉訓練的動作。 2. 藉由肌肉訓練增加身體柔軟度。 3. 能了解舞蹈的基本動作。 4. 藉由肌肉訓練增加身體柔軟度。 5. 能熟練舞蹈的基本動作。	1. 口頭評量 2. 學習態度 3. 實作評量 4. 教師觀察	【性別平等教育】 性 E1 認識生理性別、性傾向、性別特質與性別認同的多元面貌。 性 E3 覺察性別角色的刻板印象，了解家庭、學校與職業的分工，不應受性別的限制。 性 E8 了解不同性別者的成就與貢獻。 【生涯規劃教育】 涯 E1 了解個人的自我概念。 涯 E2 認識不同的生活角色。 涯 E3 認識生涯規劃的意涵。 涯 E4 認識自己的特質與興趣。 涯 E5 探索自己的價值觀。

下學期：

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	表現任務	備註
1	桌上遊戲	【數學】 數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 數-E-A3 能觀察出日常生活問題和數學的關聯，並能嘗試與擬訂解決問題的計畫。在解決問題之後，能轉化數學解答於日常生活的應用。 數-E-B1 具備日常語言與數字及算術符號之間的轉換能力，並能熟練操作日常使用之度量衡及時間，認識日常經驗中的幾何形體，並能以符號表示公式。	1. 了解加法情境 2. 運用加法情境 3. 了解減法情境 4. 運用減法情境 5. 了解乘法情境 6. 運用乘法情境 7. 了解除法情境 8. 運用除法情境		【性別平等教育】 性 E6 了解圖像、語言與文字的性別意涵，使用性別平等的語言與文字進行溝通。 性 E8 了解不同性別者的成就與貢獻。 【生涯規劃教育】 涯 E5 探索自己的價值觀。 涯 E6 覺察個人的優勢能力。 涯 E7 培養良好的人際互動能力。
2	紙雕	【生活】 生活-E-B2 運用生活中隨手可得的媒材與工具，透過各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理。 生活-E-B3 感受與體會生活中人、事、物的真、善與美，欣賞生活中美的多元形式與表現，在創作中覺察美的元素，逐漸發展美的敏覺。	1. 能關心及注意四周環境物品的形狀及顏色。 2. 了解幾何形色紙的基本變化：對摺剪開、對角線剪開。 3. 能將剪貼的色塊組合出自己想到表現的作品。 4. 運用剪貼的方式將紙材組合創作，培養耐性。 5. 能運用重疊的方法來修飾自己的作品。 6. 能正確及安全的使用剪刀及膠水。 7. 能欣賞別人的作品。		【生涯規劃教育】 涯 E5 探索自己的價值觀。 涯 E6 覺察個人的優勢能力。 涯 E7 培養良好的人際互動能力。

3	美術社—紙膠帶 彩虹魚	【生活】 生活-E-B2 運用生活中隨手可得的媒材與工具，透過各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理。 生活-E-B3 感受與體會生活中人、事、物的真、善與美，欣賞生活中美的多元形式與表現，在創作中覺察美的元素，逐漸發展美的敏覺。	先讓學生觀賞各式各樣不同種類的魚的圖片，再根據小朋友的愛好，讓他們想像並引導他們完成作品，培養他們的觀察與分析能力，通過看、想、說、做的過程，激發兒童的想像力，培養他們的創造性，並能在做勞作的過程中，表現出他們的創作意圖。		【生涯規劃教育】 涯E1 了解個人的自我概念。 涯 E4 認識自己的特質與興趣。
	美術社—自畫像	【生活】 生活-E-B2 運用生活中隨手可得的媒材與工具，透過各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理。 生活-E-B3 感受與體會生活中人、事、物的真、善與美，欣賞生活中美的多元形式與表現，在創作中覺察美的元素，逐漸發展美的敏覺。	1. 透過鏡子或他人的描素對自己的外型特徵做仔細的觀察。 2 據自己的外型特徵，運用蠟筆、彩鉛、水彩筆等工具畫出自畫像。 3 過有趣的學習，了解自畫像的表現手法，培養學生的觀察能力，激發他們學好美術的興趣，提高學習的積極		【生涯規劃教育】 涯E1 了解個人的自我概念。 涯 E4 認識自己的特質與興趣。
	美術社—大家來吃西瓜	【生活】 生活-E-B2 運用生活中隨手可得的媒材與工具，透過各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理。 生活-E-B3 感受與體會生活中人、事、物的真、善與美，欣賞生活中美的多元形式與表現，在創作中覺察美的元素，逐漸發展美的敏覺。	1. 能創作出主題明確的繪畫作品。 2. 能運用深色系粉蠟筆畫出人在吃西的樣子。 3. 會運用粉蠟筆做小區域的著色。		【生涯規劃教育】 涯E1 了解個人的自我概念。 涯 E4 認識自己的特質與興趣。
4	紙黏土	【生活】 生活-E-B2 運用生活中隨手可得的媒材與工具，透過各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理。	1. 能使用各種顏色的黏土捏塑，加強對色彩的敏銳度，並在搓揉中塑		【生涯規劃教育】 涯E1 了解個人的自我概念。 涯E4 認識自己的特質

		生活-E-B3 感受與體會生活中人、事、物的真、善與美，欣賞生活中美的多元形式與表現，在創作中覺察美的元素，逐漸發展美的敏覺。	造各種立體概念。 2. 能鍛鍊手腦協調，對精細動作能精準控制。 3. 能搭配異材質，例如：五金、木頭等，做出實用紀念品。 4. 能運用搓、揉、桿的方式將黏土材組合創作，培養耐性。 5. 能正確及安全的使用工具。 6. 能欣賞他人的作品。		與興趣。
--	--	--	--	--	-------------

(二)社團活動課程實施內涵(表十)(請依進度填列社團式教學進度與活動內容、評量方式,可跨多週填列)

上學期：

社團名稱 教學進度與學習活動	軟膠積木 社	繪本 社	舞動青春 社
	學習活動	學習活動	學習活動
第 3 週-第 6 週, (4)節 第 8 週-第 13 週, (6)節 第 15 週-第 19 週, (5)節	【活動 1】積木基本組裝 正確的組裝方法與手勢,鍊狀/環狀/網狀等基本型態組合。 【活動 2】地上行走的動物 認識動物身體外觀的基本構造,由最簡單的素體做延伸創作。 【活動 3】空中飛的動物 認識兩族類的身體外觀特徵,藉由翅膀的拍動發現積木的身命力。 【活動 4】籃。球 活用鍊狀/環狀/網狀組裝球與球藍,練習拋球進籃。 【活動 5】小傢俱 觀察桌椅,認識結構名稱,運用分件組裝的方式完成作品。 【活動 6】我的小房子 認識房屋的支撐結構以及蓋房子的順序。 【活動 7】站立的人 透過觀察創作不需要支撐就可以雙腳站立的人偶。	第 3-6 週(共 4 節) 1. 請學生發表家中的事務主要是由誰負責的,並說出家中成員所分擔的工作。 2. 師生共讀「朱家故事」的電子繪本。 3. 老師說明內容重點與帶領學生討論。 4. 老師帶領學生完成「家事小幫手」學習單,請學生分享家事有哪些,以及如何分配家事。 5. 老師歸納兩性參與家事的樂趣,去除傳統刻板印象,讓學生在能力範圍下,能主動學習幫忙分擔家事。 第 8-10 週(共 3 節) 1. 師生共同觀賞「小象德德」動畫。 2. 老師說明內容重點與帶領學生討論。 3. 體驗活動:請學生將慣用手背在後面不能使用,嘗試用另一隻手做事(例:寫字、剪紙、畫圖……等)。五分鐘後說出各人的感想。 4. 老師帶領學生完成「小象德德」學習單。 5. 老師歸納本次活動重點。	1. 暖身、肌肉訓練(2 節) 2. 同上(2 節) 3. 身體柔軟度、腿的開展度(2 節) 4. 同上(2 節) 5. 彈力練習 唯舞基本練習(一)(2 節) 6. 節奏練習 唯舞基本練習(一)(2 節) 7. 節奏練習 唯舞基本練習(二)(3 節)

		第 11-13 週(共 3 節) 1. 師生共讀「謊話蟲」的電子繪本。 2. 老師說明內容重點與帶領學生討論。 3. 老師帶領學生閱讀「誠實椅」的故事。 4. 讓學生輪流坐上誠實椅，請學生分享之前做過不誠實的事情。 5. 老師總結：說謊的感覺很不好受，而且常常需要說更多的謊去圓一個謊。誠實的說出實話也需要很大的勇氣，希望小朋友們都能努力做個勇敢誠實的孩子。 第 15-19 週(共 5 節) 1. 師生共讀「眼鏡公主」的電子繪本。 2. 老師說明內容重點與帶領學生討論。 3. 老師引導護眼四大絕招，和孩童討論保護眼睛的方法以及重要性。 4. 老師帶領學生做「愛眼健康操」。 5. 教師總結：希望小朋友能做到並注意視力的保健。 6. 老師帶領學生完成「愛眼活動」學習單。	
--	--	---	--

下學期：

社團名稱 教學進度與學習活動	桌上遊戲 社	紙雕 社	美術社 社	紙黏土 社
	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
第 3 週-第 6 週， (4)節 第 8 週-第 13 週， (6)節 第 15 週-第 19 週， (5)節	【活動 1】誰是牛頭王 ● 訓練正確與迅速計算數字的能力，並於遊戲中發展決勝策略。 1. 張貼表揚學習單書寫完整的小朋友(一個年級選兩位) 2. 簡介誰是牛頭王 3. 分組遊戲(含 UNO、UNO SPIN、矮人礦坑、拔毛運動會、妙語說書人、快手疊杯、德國心臟病、誰是牛頭王) 教師行間巡視，並提供遊戲指導。 【活動 2】駱駝大賽 ● 一款讓玩家下注在你看好的駱駝身上，想辦法在分段賽事，和整圈賽事中贏得最高額的獎金。學習策略運用及溝通行銷能力。 1. 簡介駱駝大賽 2. 分組遊戲(含 UNO SPIN、矮人礦坑、拔毛運動會、妙語	【活動 1】螃蟹紙雕創作 1. 發想螃蟹主題，並進行版面構圖。 2. 進行螃蟹基本圖案的剪紙創作。 3. 將圖案排列組合並黏貼，完成作品。 4. 作品欣賞：學生螃蟹紙雕的作品。 【活動 2】老鼠紙雕創作 1. 發想老鼠主題，並進行版面構圖。 2. 進行老鼠基本圖案的剪紙創作。 3. 將圖案排列組合並黏貼，完成作品。 4. 作品欣賞學生老鼠紙雕的作品。 【活動 3】全班紙雕作品觀摩 * 全班同學互相觀摩、欣賞作品，並發表創作理念及學習心得。	【活動一】彩虹魚 1. 在小杯子裡倒入各種顏色的顏料 2. 請學生輪流使用海綿棒拍印顏料在黑色卡紙上 3. 把紙膠帶撕下來 4. 完成紙膠帶彩虹魚作品 【活動二】自畫像 1. 請同學說出鄰座同學 1~2 項的外部特徵。 2. 師：小朋友對自己的特徵是否很了解呢？現在就拿出鏡子照一照，想一想以下四個問題： (1) 你是哪種臉型？ (2) 你是哪種髮型？ (3) 你的五官特點？ (4) 你覺得自己臉部最生動、最有特點的地方是哪裡？ 3. 學生依據同學的意見與自己的分析一一上台報告自	【活動一】聖誕鞋筆筒 * 介紹使用工具、用法及注意事項。 * 講解筆筒的外型及所需步驟。 * 發想主題，並進行版面構圖。 * 按照老師教學步驟，製作出筆筒的組成零件。 * 將圖案排列組合並黏貼，完成作品。 * 說明作品如何放置和保存。 * 作品欣賞。 【活動二】小丑置物盒 * 介紹使用工具、用法及注意事項。 * 講解置物盒的外型及所需步驟。 * 發想主題，並進行版面構圖。 * 按照老師教學步驟，製作出置物盒的組成零件。 * 將圖案排列組合並黏貼，完成作品。 * 說明作品如何放置和保存。

	說書人、快手疊杯、德國心臟病、駱駝大賽) 3. 教師行間巡視。 學童分享遊戲策略(UNO SPIN、矮人礦坑、拔毛運動會、妙語說書人) 【活動3】水瓶座 ● 辨識方位，訓練正確判斷空間關係及圖像連結的能力。 1. 簡介水瓶座 2. 分組遊戲(含矮人礦坑、拔毛運動會、妙語說書人、快手疊杯、德國心臟病、駱駝大賽、水瓶座) 3. 學童分享遊戲策略(快手疊杯、德國心臟病、駱駝大賽、水瓶座) 預告 PK 賽 【活動4】策略運用-桌遊 PK 積分賽 PART1 1. 分兩大組(1、2、3 年級 V.S. 4、5、6 年級) 2. 領取遊戲計分表 3. 選擇初始遊戲號碼牌 4. 遊戲 PK 賽規則解說 5. 每位小朋友須至少挑戰 3 款遊戲，並記錄排名。 學童分享策略 【活動5】回顧與分享 1. 兩大組(1、2、3 年級 V.S. 4、5、6 年級)，由老師帶領小團體方式，回顧整學期社課。		己的特徵。 4. 欣賞畫家自畫像作品 (從大師的作品欣賞與領略情感的宣洩和藝術作品的魅力) (1) Leonardo da Vinci 達芬奇 (2) Michelangelo Buonarroti 米開朗基羅 (3) Vincent Van Gogh 文生·梵高 5. 對著鏡子照一照，抓住自己的特徵畫一張自畫像。 ※提醒學生上半身和下半身各用一張圖畫紙。 6. 讓學生使用護貝機將上半身與下半身的畫紙護貝。 7. 請學生利用剪刀把自畫像剪下來，並利用膠帶將上半身與下半身黏起來。 8. 完成自畫像作品 【活動三】大家來吃西瓜 1. 請學生將作品著色 2. 整理座位 【活動四】作品鑑賞家 1. 準備活動 老師將小朋友的作品陳列在教室各個角落。 2. 發展活動 (1) 小朋友觀賞同學的畫圖作品。 (2) 優點大轟炸：發表自	作品欣賞。
--	---	--	---	--------------

	2. 填寫社團回饋表。 3. 公布桌遊PK賽-各組前三名。 頒發獎狀及獎品。		已在觀賞同學的作品中，有哪些優點值得自己學習？省思自己的作品有哪些需要改進的地方？ 3. 綜合活動 老師統整小朋友發表的意見，然後向小朋友說明一件好的繪畫作品應具有的要素。	
--	---	--	---	--