

二、社團活動/技藝課程

每週學習節數(1)節，上學期(21)週共(21)節、下學期(20)週(20)節，合計(41)節。

(一)社團活動課程規劃(表九)(備註可加註說明各社團以年段或班群實施現況、議題融入、教材設計說明)

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	表現任務	備註
1	客家表演社	藝-E-C2 透過藝術實踐，學習理解他人感受與團隊合作的能力。 健體-E-A3 具備擬定基本的運動與保健計畫及實作能力，並以創新思考方式，因應日常生活情境。	1.能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱基本技巧。 2.能創作簡短的表演。	1.能夠看得懂五線譜。 2.能學習基礎的唱歌技巧。 3.能夠流暢的表演肢體動作。	◎二到六年級學生參加 【生涯規劃教育】 涯 E4 認識自己的特質與興趣。 品 E3 溝通合作與和諧人際關係。
2	創意桌遊社	綜-E-C2 理解他人感受，樂於與人互動，學習尊重他人，增進人際關係，與團隊成員合作達成團體目標。 E-A2 探索學習方法，培養思考能力與自律負責的態度，並透過體驗與實踐解決日常生活問題。	1.學習尊重多元知識與契約規則。 2.培養尊重他人及團隊合作之精神。 3.理解常見或常聽說的「桌遊」設計、製作的完整過程。 4.從桌遊設計與製作中，學習團體合作的方法，並從創作過程中，增加解決問題以增進知識、技巧的能力。	1.能說出桌遊的定義 2.能上台分享致勝的技巧與心情 3.能專心聆聽他人分享並反思自己的應對方式加以修正 4.能與隊員團結合作參與小組競賽	◎二到六年級學生參加 生命教育 性別平等
3	程式設計社	E-A3 E-B2 資-E3 資-E4 資-E5	1.能理解程式編碼概念。 2.建立邏輯概念。 3.學習使用程式積木進行設計。	完成各關卡任務之程式設計	◎二到六年級學生參加 性別平等 資訊議題
4	棋藝社	E-C2 綜-E-C2	1.學會各類棋藝競賽規則。 2.學會各類勝賽技巧攻略。	1.能熟悉各類棋藝的規則。 2.能平靜虛心地進行各類棋藝比賽。	◎二到六年級學生參加 生命教育 性別平等

5	美藝社	E-C2 藝-E-C2	瞭解並欣賞藝術，透過團隊合作進行創作與布置	能完成及配合學校各節慶之製作海報	◎二到六年級學生參加 性別平等教育
6	電影欣賞社	綜-E-A1 認識個人特質，初探生涯發展，覺察生命變化歷程，激發潛能，促進身心健全發展。 綜-E-B1 覺察自己的人際溝通方式，學習合宜的互動與溝通技巧，培養同理心，並應用於日常生活。 綜-E-C1 關懷生態環境與周遭人事物，體驗服務歷程與樂趣，理解並遵守道德規範，培養公民意識。 綜-E-C2 理解他人感受，樂於與人互動，學習尊重他人，增進人際關係，與團隊成員合作達成團體目標。	1. 願意以積極的態度、持續的動力進行探索與學習 2. 能適切溝通與表達，重視人際包容、團隊合作 3. 促進生涯發展導引適性發展、盡展所長 4. 進而尊重多元文化與族群差異，追求社會正義 5. 深化地球公民愛護自然、惜取資源的關懷心與行動力，積極致力於生態永續	專心觀看 小組討論 觀後心得發表 觀後心得學習單 有獎徵答	◎二到六年級學生參加 生命教育 環境教育 性別平等
7	編織社	藝-E-C2 透過藝術實踐，學習理解他人感受與團隊合作的能力。 綜-E-B3 覺察生活美感的多樣性，培養生活環境中的美感體驗，增進生活的豐富性與創意表現。	1. 能覺察生活美感的多樣性。 2. 能增進生活的豐富性與創意表現。	1、能辨別不同蠟線。 2、能說出不同材質繩線適合的編織方法。 2、能運用多元技巧及個人創意，編織出獨一無二的作品。	◎二到六年級學生參加 【生涯規劃教育】 涯 E4 認識自己的特質與興趣。
8	羽球社	E-C2 健體-E-C2	學會發球與接球，並能遵守比賽規則進行比賽	上課態度、參與情形、實作評量	◎二到六年級學生參加 性別平等教育

9	機器人社	E-A3 E-B2 資-E3 資-E4 資-E5	1. 能理解程式編碼概念。 2. 學習使用程式積木進行機器人程式設計。	1. 能說出機器人各部件的功能。 2. 能完成程式並使機器人正常作用。	◎二到六年級學生參加 性別平等 資訊議題
---	------	--------------------------------------	--	--	----------------------------

(二)社團活動課程實施內涵(表十) (請依進度填列社團式教學進度與活動內容、評量方式，可跨多週填列)

教學進度 與學習活動	社團名稱								
	客家表演社	創意桌遊社	程式設計社	棋藝社	美勞藝術社	電影欣賞社	編織社	羽球社	機器人社
週次	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動	學習活動
上學期 第4週-第8週，8節	1.暖身活動、基本動作練習(滑步、小碎步)。 2.排練新曲目「大魚吃小魚」唱和跳。	社員認識、社規說明、小組分組。牌卡遊戲介紹、分組。	認識程式編碼、程式積木與邏輯概念	1.五子棋規則介紹、雙方勝負判定要領。 2.五子棋勝賽技巧攻略、反敗為勝攻略，分組競賽區冠軍。	1.校園巡禮-我們的創意激盪 2.班親會布置	1.透過電影欣賞，讓孩子學習小馬王不輕易認輸的性格，和勇往直前無所畏懼的氣魄。 2.透過電影欣賞，戰勝恐懼與愧疚，勇敢踏出過往生活。	1.認識蠟線 ①了解蠟線特色，區辨材質差異。 ②常見蠟線種類(泰國蠟線、韓國蠟線、南美蠟線)。 2.編織材料介紹:蠟線、捲尺、剪刀、小尖嘴鉗、打火機。 3.基礎繩結分解練習: ①起頭整網綁 ②單向平結 ③雙向平結	認識羽球與競賽規則，練習握拍與揮拍	認識程式編碼與程式積木

上學期 第 11 週-第 15 週，8 節	1.暖身活動、基本動作練習(雙盤手、搖臂)。 2.排練新曲目「蟾蜍愛唱歌」唱和跳。	牌卡遊戲實作。 棋類遊戲介紹、分組。	學習初階程式編碼 1-code.org 學習初階程式編碼 2-code.org	1. 西瓜棋規則介紹、雙方勝負判定要領、分組練習。 2. 西瓜棋勝賽技巧攻略、反敗為勝攻略，分組競賽區冠軍。	1. 攻炮城〈一〉-團體製作草圖 2. 攻炮城〈二〉紙箱立體形塑	1. 透過電影欣賞，帶著孩子瞭解我們所生活且居住的地球。 2. 透過電影欣賞，引導孩子擺脫刻板印象，認識性別氣質。	1. 編織鑰匙圈丈量繩材、色彩搭配。 2. 複習單向平結。 3. 運用五金收尾。	練習下拋式發球與擊球。	認識 Mbot 基本程式
上學期 第 19 週-第 21 週，5 節	1.暖身活動、基本動作練習(高跪姿、跑跳)。 2.排練新曲目「天弓」唱和跳。	1. 棋類遊戲介紹。 大地遊戲式遊戲介紹、分組	學習初階程式編碼 3-code.org 學習初階程式編碼 4-code.org	1. 跳棋規則介紹、雙方勝負判定要領、分組練習。 2. 跳棋勝賽技巧攻略、反敗為勝攻略，分組競賽區冠軍。	1. 聖誕驚奇-校園布置-海報製作 2. 聖誕驚奇-校園布置-立體美勞	透過電影欣賞，提醒成長中的小朋友，每個生命都是獨特且美麗的。	1. 個人手繩製作 2. 手圍丈量教學。 3. 複習雙向平結。 4. 手繩收尾練習。	練習下拋式發球與擊球。	讓 Mbot 動起來
下學期 第 4 週-第 8 週，8 節	1.暖身活動、基本動作練習(蹲踏步、蹲步位)。 2.排練新曲目「圓板花」唱和跳。	1. 積木式桌遊實作。 數學創意桌遊介紹實作。	學習進階程式編碼 1-code.org 學習進階程式編碼 2-code.org	1. 象棋(暗棋)規則介紹、勝賽技巧攻略、分組練習。 2. 象棋(軍棋)規則介紹、雙方勝負判定要領、分組練習，棋王冠軍爭霸。。	1. 年獸-獅頭春聯 2. 兒童節-攤位海報製作 3. 兒童節-校園布置團體創作	1. 透過電影欣賞，學習鼓起勇氣認真生活，完成自以為不可能的夢想 2. 透過電影欣賞，探索現今世代下友情與成長的意義。	1. 編織口罩掛繩 2. 設計口罩掛繩草圖(含顏色、款式、比例)。 3. 各式繩結練習。 4. 運用五金收尾。	1. 正手發高遠球 2. 左右與前後場步伐練習	讓 Mbot 亮起來

下學期 第 11 週-第 13 週，4 節	1.暖身活動、基本動作練習(慢進步、慢退步)。 2.排練新曲目「腳踏車」唱和跳。	生態桌遊介紹實作。	學習進階程式編碼 3- code.org	1. 米字棋規則介紹、雙方勝負判定要領、分組練習。 2. 動物棋規則介紹、雙方勝負判定要領、分組練習。	1. 本土教育闖關活動-校園佈置 2. 母親節—校園佈置	1. 透過電影欣賞，學會接受自己的負面情緒。	1. 麻繩編織杯墊 2. 複習花邊結。 3. 杯墊收尾教學。	1.正手發高遠球 2.左右與前後場步伐練習	「如來神掌」-讓 Mbot 避障
下學期 第 15 週-第 19 週，8 節	1.暖身活動、基本動作練習(錯步)。 2.排練新曲目「時間係麼个」唱和跳。	情緒社交技巧桌遊介紹實作。	學習進階程式編碼 4- code.org 學習進階程式編碼 5- code.org	1. 三軍棋勝賽技巧攻略、反敗為勝攻略，分組競賽冠軍。 2. 圍棋勝賽技巧攻略、反敗為勝攻略，分組競賽區冠軍。	1. 畢業季-海報製作與布展 2. 期末總結	1. 透過電影欣賞，引導孩子建立夢想永遠不晚。 2. 透過電影欣賞，找到自己存在的價值	1. 環保水壺提袋 2. 複習各式繩結。 3. 提把處加強教學。 4. 提袋收尾教學。	1. 長遠球及殺球練習 2. 分組競賽	1. 製作 Mbot 避障車 2. 製作 Mbot 循跡車