

二、社團活動

每週學習節數（1）節，上學期(22)週共（22）節、下學期(21)週(21)節，合計(43)節。

(一)社團活動課程規劃(表九) (備註可加註說明各社團以年段或班群實施現況、議題融入、教材設計說明)

編號	社團名稱	核心素養	學習目標	表現任務	備註
1	棋藝社	綜-E-A1 綜-E-C1	1. 能具備棋藝的基礎知識與技能。 2. 能培養邏輯思考的能力。 3. 能增進同學間的情誼交流。	參與活動、 實際操作	
2	羽球社	健體 E-A1 健體 E- A2	1. 提升體能攻防訓練 2. 增強身心靈的素質	參與活動、 實際操作	若有連結必要之法定議題，請備註。
3	桌球社	健體 E-A1 健體 E-C2	1.能主動的吸收有關桌球的資訊，具備良好健康生活習慣。 2. 透過團隊練習，學生能理解並尊重同儕，增進合群、互助、榮譽、守秩序的正確觀念，達成團體目標。	參與活動、 實際操作	
4	桌遊	E-A2 E-A3 E-C2	1. 能具備桌遊的基礎知識與技能。 2. 能培養邏輯思考的能力。 3. 能增進同學間的情誼交流。	參與活動、 實際操作	

113 學年度學生社團選修表 說明： 1. 社團以學期為限，學期結束之後再進行次學期選修。 2. 請遵守授課教師之指導及規則之進行，做個表現良好的小公民。

第一學期 我是()年()班 姓名()

社團名稱	勾選紀錄	日期	備註
棋藝社			
羽球社			

第二學期 我是()年()班 姓名()

社團名稱	勾選紀錄	日期	備註
桌球社			
桌遊社			

(二)社團活動課程實施內涵(表十) (請依進度填列社團式教學進度與活動內容、評量方式，可跨多週填列)

第一學期

社團名稱 教學進度 與學習活動	棋藝社	羽球社
	學習活動	學習活動
第(1)週-第(4)週，(4)節	西瓜棋由來、規則、技巧、策略、比賽等介紹	羽球的起源及競賽規則 握拍、運動特性之說明 以正手拍原地向上擊球 以反手拍原地向上擊球
第(5)週-第(8)週，(4)節	暗棋由來、規則、技巧、策略、比賽等介紹	發球練習 用拍接球 高遠球的飛行路徑及特性 分組擊球練習示範說明 分組進行高遠球對打練習
第(9)週-第(12)週，(4)節	五子棋由來、規則、技巧、策略、比賽等介紹	介紹羽球運動中步法的重要性 示範米字步法的跑法及動作要領
第(13)週-第(16)週，(4)節	象棋由來、規則、技巧、策略、比賽等介紹	示範正、反拍平球及網前球的方法及要領
第(17)週-第(22)週，(6)節	棋藝競賽	分組擊球練習示範說明 以原地平球揮拍互推平球練習 兩人一組練習網前球 我是球王

第二學期

教學進度 與學習活動	社團名稱 桌遊社	桌球社
	學習活動	學習活動
第(1)週-第(4)週，(4)節	桌遊演進 醜娃娃 快手疊杯	認識桌球 徒手接球
第(5)週-第(8)週，(4)節	沉睡皇后 股票大亨	正手接球站位及擊球 反手接球站位及擊球
第(9)週-第(12)週，(4)節	股票大亨 終極密碼	正手發球與回擊
第(13)週-第(16)週，(4)節	終極密碼 拉密	反手發球與回擊
第(17)週-第(21)週，(5)節	拉密 我的最愛	正反手拍之重心轉換 我是球王